



K.Bräuer: Philosophische Aspekte der modernen Physik, SS 2018

- Theorie -

2. Lorentz-Invarianz

Lichtsignalausbreitung:	kein Medium wie Wasser oder Luft
Wahrnehmung:	Ursache (Quelle) und Wirkung
Konsequenz:	c unabhängig vom Bezugssystem
und	Raum-und Zeit nur in Bezug zum Beobachter
Philosophie, Psychologie,	Raum und Zeit entsteht im Bewusstsein des
Kunst, ...:	Beobachters



Lichtsignalen

Ausbreitung:
$$\underbrace{x^2 + y^2 + z^2}_{\text{Abstandsquadrat von der Lichtquelle}} - \underbrace{c^2 t^2}_{\text{in } t \text{ zurückgelegter Weg}} = 0 \quad (2-2)$$

in einem anderen Koordinatensystem: $x'^2 + y'^2 + z'^2 - c'^2 t'^2 = 0, \quad (c = c'!)$

Invariante Formulierung

als Vektorlänge: $(\vec{r}^{(4)})^2 = (\vec{r}'^{(4)})^2 = 0$

mit Viererort: $\vec{r}^{(4)} = x\hat{e}_x + y\hat{e}_y + z\hat{e}_z + ict\hat{e}_t$

oder:
$$\vec{r}^{(4)} = \begin{pmatrix} \vec{r} \\ ict \end{pmatrix}$$

Minkowski-Metrik

Generalisierte Koordinaten: $q^i = x^i, \quad q^4 = ct \quad (2-3)$

Ortsdifferential: $d\vec{r}^{(4)} = \vec{g}_i^{(4)} dq^i + \vec{g}_4^{(4)} dq^4, \quad i \in \{1..3\}$

Grundvektoren: $\vec{g}_i^{(4)} = \hat{e}_i, \quad \vec{g}_4^{(4)} = \frac{\partial \vec{r}^{(4)}}{\partial ct} = i\hat{e}_4$

Kontravariant: $\vec{g}^{(4)i} = \hat{e}_i, \quad \underbrace{\vec{g}^{(4)4}}_{\vec{g}_\mu^{(4)} \cdot \vec{g}^{(4)\nu} = \delta_\mu^\nu} = -i\hat{e}_4$

Minkowski-Metrik: $(g_{\mu\nu}) = (g^{\mu\nu}) = \text{diag}(1, 1, 1, -1)$

Lorentz-Transformation (LT)

Bezugssysteme: K, K' (2-4)

Relativgeschwindigkeit: v

Lorentz-Transformation: $\begin{pmatrix} x' \\ ct' \end{pmatrix} = \underbrace{T_L}_{\substack{\mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \\ 4 \text{ Elemente}}} \begin{pmatrix} x \\ ct \end{pmatrix}, \quad \underbrace{y' = y, z' = z}_{\text{durch geeignete Wahl der Raumrichtungen}}$

Festlegung von $T_L = (a_{ij})$

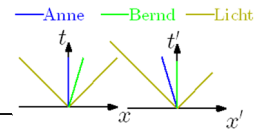
Invarianzbedingung: $\underbrace{x'^2 - (ct')^2}_{(a_{11}x + a_{12}ct)^2 - (a_{21}x + a_{22}ct)^2} = x^2 - (ct)^2$ (2-5)

Vergleich der Koeffizienten:

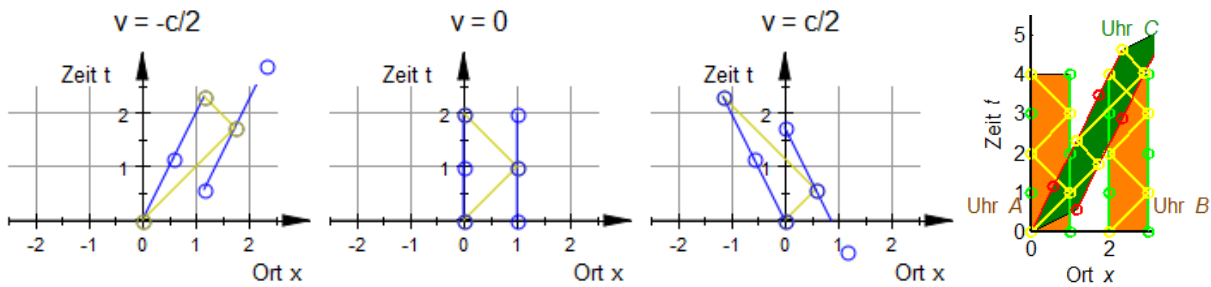
$$\underbrace{(a_{11}^2 - a_{21}^2 - 1)}_{=0} x^2 + \underbrace{(a_{12}^2 - a_{22}^2 - 1)}_{=0} (ct)^2 + \underbrace{2(a_{11}a_{12} - a_{21}a_{22})}_{=0} x \cdot ct = 0$$

Relativbewegung der Systeme: $\underbrace{0 = x'}_{\text{Ruhesystem}} = a_{11}x + a_{12}ct$ und $x = v \cdot t$

Losung der vier Gleichungen $\rightarrow T_L = \gamma \begin{pmatrix} 1 & -v/c \\ -v/c & 1 \end{pmatrix}$, mit $\gamma = \sqrt{\frac{1}{1 - v^2/c^2}}$



Lichtuhren



Invariante Zeit oder Eigenzeit eines Raum-Zeit-Punktes

LT ins Ruhesystem: $\begin{pmatrix} 0 \\ c\tau \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} 1 & -v/c \\ -v/c & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ ct \end{pmatrix}$, mit $x = vt$ (2-6)

also: $c\tau = \gamma \left(-\frac{xv}{c} + ct \right) = \gamma \left(-\frac{v^2 t}{c} + ct \right) = \gamma \underbrace{\left(-\frac{v^2}{c^2} + 1 \right)}_{\gamma^{-2}} ct$

Eigenzeit ~ Beobachterzeit: $\tau = \frac{1}{\gamma} t$

Vierergeschwindigkeit eines Raum-Zeit-Punktes

Vierergeschwindigkeit: $\vec{v}^{(4)} \equiv \frac{d\vec{x}^{(4)}}{d\tau} = \gamma \frac{d\vec{x}^{(4)}}{dt} = \gamma \frac{d}{dt} (\vec{x}, ct) = \gamma(\vec{v}, c)$ (2-7)

Lange (Invariante): $\vec{v}^{(4)2} = \gamma^2 (g_{ij} v^i v^j + g_{44} c^2) = \underbrace{\gamma^2}_{\frac{1}{1-v^2/c^2}} (v^2 - c^2) = -c^2$