

Verteilte Systeme

(Betriebssysteme II)

Kapitel 4.5: Beispiele für Client/Server-Systeme

Prof. Dr. Wolfgang Kuchlin

**Arbeitsbereich Symbolisches Rechnen
Wilhelm-Schickard-Institut für Informatik
Fakultät für Informations- und Kognitionswissenschaften**

Universität Tübingen

**Steinbeis Transferzentrum
Objekt- und Internet-Technologien (OIT)**

**Wolfgang.Kuechlin@uni-tuebingen.de
<http://www-sr.informatik.uni-tuebingen.de>**

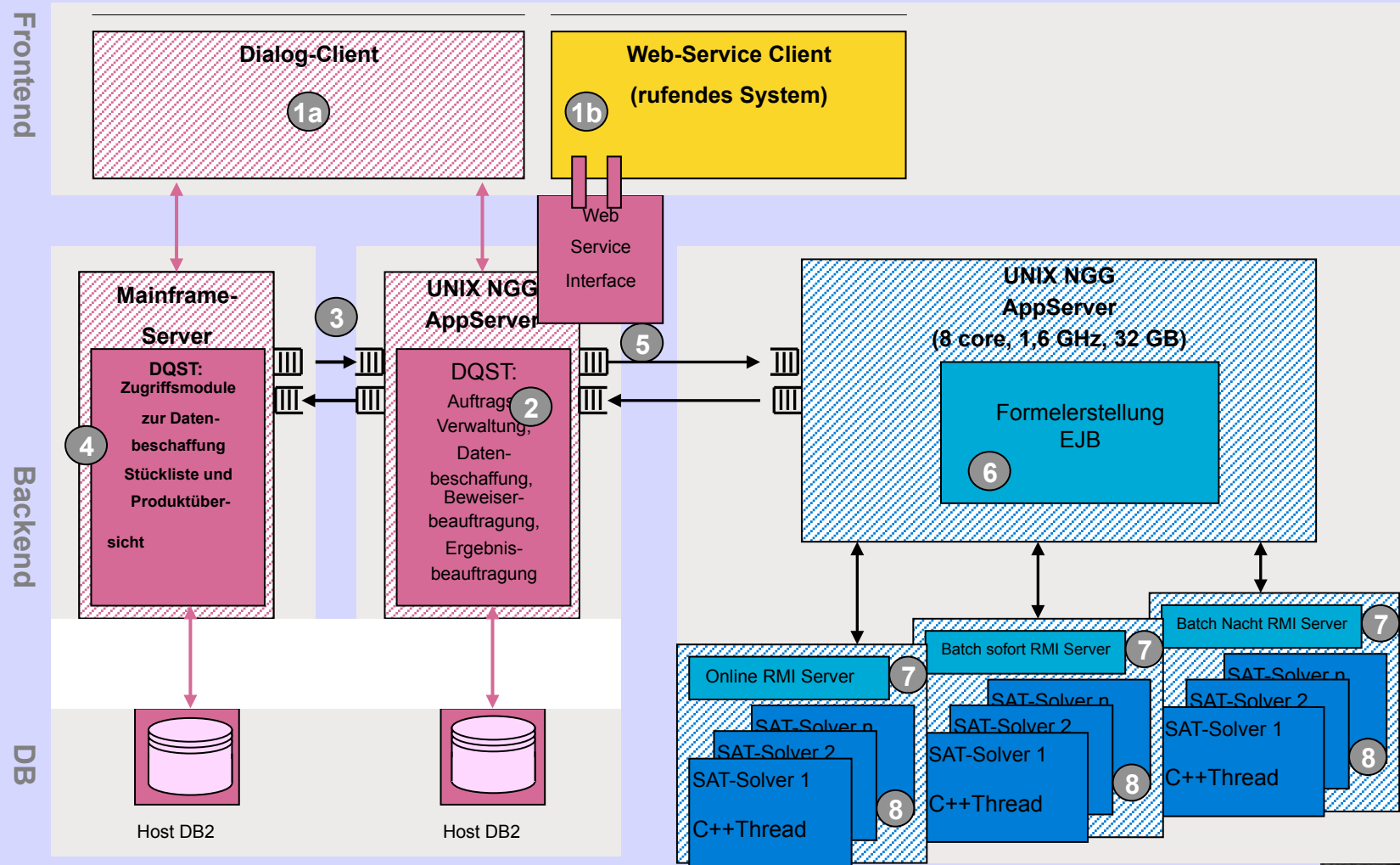


DQST—Dialog Qualitäts-Sicherungssystem

1. DIALOG: Informationssystem von DAIMLER zum Electronic Product Data Management (EPDM)



Architektur DQST.



Architektur DQST.

- (1) Dialog-Client-Zugriff oder Web-Service Interface
- (2) Eigentliche DQST Applikation mit Auftragsverwaltung innerhalb des NGG AppServers.
- (3) MQ-Schnittstelle zur Beschaffung der Auftragsparameterdaten.
- (4) Komponenten zur Beschaffung der Stücklisten- und Produktübersichtsdaten.
- (5) Schnittstelle zwischen DQST-Appl und Beweiserhülle (über Spezifikation festgelegt).
- (6) Beweiserhülle beinhaltet die fachliche Umsetzung der Eingabedaten in Auftragsdaten für den Beweiser und Aufbereitung des Ergebnisses.
- (7) RMI-Registry für Registrierung der konfigurierten Beweiser.
- (8) Registrierter RMI Server mit SAT-Solver

