					BSc Informatik							BSc Bioinformatik				BSc Medieninformatik					BSc Medizininformatik			
					Pflichtbereich Informatik	Pflichtbereich Proseminar	Pflichtbereich Angewandte Mathematik	Wahlpflicht Praktische Informatik	Wahlpflicht Theoretische Informatik	Wahlpflicht Technische Informatik	Wahlpflicht Informatik	Pflichtbereich Bioinformatics	Pflichtbereich Proseminar	Wahlpflicht Bioinformatik	Wahlpflicht Informatik	Pflichtbereich Medieninformatik	Pflichtbereich Proseminar	Wahlpflicht Medienwissenschaften	Wahlpflicht Medieninformatik	Wahlpflicht Informatik	Pflichtbereich Medizininformatik	Pflichtbereich Proseminar	Wahlpflicht Informatik	Wahlpflicht Bioinformatik/Medizinformatik
Titel des Moduls	**Lehrform**	**ECTS**	**Modulkennung**	**Bemerkung**		**INFM1510**	**INFM2020**	**INFM3110**	**INFM3410**	**INFM3310**	**INFM2510**		**BIOINFM1510**	**BIOINFM2210**	**BIOINFM2510**		**MEINFM1510**	**MEINFM2510**	**MEINFM3220**	**MEINFM3210**		**MDZINFM1510**	**MDZINFM2510**	**MDZINFM3110**
Mathematik I	V+Ü	9	INFM1010		X							X				X					X			
Mathematik II	V+Ü	9	INFM1020		X							X				X					X			
Informatik I	V+Ü	9	INFM1110		X							X				X					X			
Informatik II	V+Ü	9	INFM1120		X							X				X					X			
Einführung in die Technische Informatik	V+Ü	6	INFM1310		X							X												
Mathematik III	V+Ü	9	INFM2010		X							X				X								
Stochastik	V+Ü	6	INF2021				X					X												
Numerik	V+Ü	6	INF2022				X																	
Teamprojekt	V+S	9	INFM2110		X							X				X					X			
Informatik der Systeme	V+Ü	6	INFM2310		X											X								
Basispraktikum Technische Informatik	P	6	INFM2320		X																			
Theoretische Informatik	V	9	INFM2410		X							X				X								
Algorithmen	V	9	INFM2420		X							X				X								
Einführung in die Logik	V+Ü	3	INFM2620		X																			
Bildkommunikation	V+Ü	6	INF3111	wird in Zukunft wegfallen				X			X				X				X				X	
Bildkommunikation	S	3	INF3112	wird in Zukunft wegfallen				X			X				X				X				X	
Datenbanksysteme I	V+Ü	9	INF3131					X			X				X					X			X	
Datenbankgestützte XML-Prozessoren	V+Ü	6	INF3133					X			X				X					X			X	
Ausgewählte Themen zu Datenbanksystemen	V+Ü	6	INF3139					X			X				X					X			X	
Grafische Datenverarbeitung	V+Ü	9	INF3142					X			X				X				X				X	
Bildverarbeitung	V+Ü	6	INF3143					X			X				X	X							X	
Bildverarbeitung	P	6	INF3144					X			X				X				X				X	
Wissenschaftliche Visualisierung	V+Ü	6	INF3145					X			X				X				X				X	
Computerspiele / Special Effects 1	P	6	INF3146					X			X				X				X				X	
Computerspiele / Special Effects 2	P	6	INF3147					X			X				X				X				X	
Visual Computing	V+Ü	6	INF3148					X			X				X				X				X	
Ausgewählte Themen der grafischen Datenverarbeitung	V	6	INF3149					X			X				X				X				X	
Grundlagen des maschinellen Lernens	V+Ü	6	INF3151					X			X				X					X			X	
Grundlagen des maschinellen Lernens	P	6	INF3152					X			X				X					X			X	
Computergrafik, Computer Vision und Maschinelles Lernen	PS	3	INF3153			X		X			X				X					X			X	
Einführung in Neuronale Netze	V+Ü	6	INF3154					X	X		X				X					X			X	
Künstliche neuronale Netze	P	6	INF3155					X			X				X					X			X	
Künstliche Intelligenz	V	6	INF3156					X			X				X					X			X	
Ausgewählte Themen des Maschinellen Lernens	PS	3	INF3159					X			X				X					X			X	
Grundlagen der Mensch-Computer-Interaktion	V+Ü	6	INF3163					X			X				X				X				X	
User Experience	V+Ü	6	MEINF3164	Kasneci, alter Titel lautete User Interface Design				X			X				X				X				X	
Ausgewählte Themen der Mensch-Computer-Interaktion	V, S	6	INF3169					X			X				X				X				X	
Einführung Internettechnologien	V	6	INF3171					X			X				X	X			X		X		X	
Grundlagen der Web-Entwicklung	V	6	INF3172					X			X				X				X				X	
Gestaltung digitaler Medien	V+Ü	6	INF3173					X			X				X				X				X	
Ausgewählte Themen zur Web-Entwicklung und Multimedia	V	6	INF3179					X			X				X				X				X	
Programmiersprachen I	V+Ü	9	INF3181					X	X		X				X					X			X	
Compilerbau	V+Ü	9	INF3182					X			X				X					X			X	
Implementierung von Programmiersprachen	P	6	INF3183					X			X				X					X			X	
Ausgewählte Themen zu Programmiersprachen und Compilerbau	V	6	INF3189					X			X				X					X			X	
Ausgewählte Themen der Praktischen Informatik	V+Ü	6	INF3199					X			X				X					X			X	
Software Design und Programmiertechniken	V+Ü	6	INF3211					X			X				X					X			X	
Funktionale Programmierung	V+Ü	6	INF3212					X			X				X					X			X	
Programmiertechniken	P	6	INF3213					X			X				X					X			X	
Grundlagen der IT-Sicherheit	V	6	INF3216					X			X				X					X			X	
Ausgewählte Themen der Softwaretechnik	V	6	INF3219					X			X				X					X			X	
Computational Intelligence in Games	P	6	INF3221					X			X				X				X				X	
Visuelle Wahrnehmung für Informatiker	V	6	INF3222					X			X				X					X			X	
Angewandte Statistik	V+Ü	6	INF3223					X			X				X					X			X	
Virtual Reality and Simulation	P	6	INF3224					X			X				X				X				X	
Modernes IT Service Management: Die IT Service Factory	V	3	INF3233					X			X				X					X			X	
Chip-Design	V+Ü	6	INF3311							X	X				X					X			X	
Chip-Design	P	3	INF3312							X	X				X					X			X	
Grundlagen der Multimediatechnik	V+Ü	6	INF3321							X	X				X	X			X				X	
Multimediatechnik	P	3	INF3322							X	X				X				X				X	
Grundlagen des Internets	V+Ü	6	INF3331							X	X				X				X	X			X	
Internet I	P	6	INF3332							X	X				X				X	X			X	
Ausgewählte Themen zu Kommunikationsnetzen	V+Ü	3	INF3339a							X	X				X					X			X	
Ausgewählte Themen zu Kommunikationsnetzen	V+Ü	6	INF3339b							X	X				X					X			X	
Ausgewählte Themen der Praktischen Informatik (3 LP)	V	3	INF3339c							X	X				X					X			X	
Grundlagen der Rechnerarchitektur	V+Ü	6	INF3341							X	X				X					X			X	
Grundlagen der Rechnerarchitektur	P	3	INF3342							X	X				X					X			X	
Grundlagen der Robotik	V+Ü	6	INF3351							X	X				X					X			X	
Ausgewählte Themen der Robotik	V oder S	6	INF3359							X	X				X					X			X	
Betriebssysteme – Grundlagen	V	3	INF3361	wird es ab jetzt nicht mehr geben						X	X				X								X	
Betriebssysteme – Grundlagen	P	3	INF3362	wird es ab jetzt nicht mehr geben						X	X				X								X	
Linux Konzepte und Implementierung	V	3	INF3363							X	X				X								X	
Ausgewählte Themen der technischen Informatik	V	6	INF3399							X	X				X					X			X	
Methoden der Algorithmik	V+Ü	6	INF3411						X		X				X					X			X	
Graphenalgorithmen in der Anwendung	P	3	INF3412						X		X				X					X			X	
Algorithmische Geometrie	V	6	INF3413	wird es ab jetzt nicht mehr geben					X		X				X								X	
Komplexitätstheorie	V	6	INF3421	wird es ab jetzt nicht mehr geben					X		X				X								X	
Algebraische und kombinatorische Anwendungen in der Informatik	V+Ü	6	INF3431	Lange wird es bald nicht mehr geben					X		X				X								X	
Formale Sprachen	V	6	INF3441	Lange wird es bald nicht mehr geben					X		X				X								X	
Codierung und Verschlüsselung	V+Ü	6	INF3451	Dorn					X		X				X					X			X	
Kryptologie und Datensicherheit	PS	3	INF3650	Dorn		X																		

Datenkompression	V	6	INF3452	wird es ab jetzt nicht mehr geben					X		X				X								X	
Ausgewählte Themen zur Computersicherheit	V	3	INF3459	wird es ab jetzt nicht mehr geben					X		X				X					X			X	
Mathematische Logik	V+Ü	6	INF3481	Kahle					X		X				X					X			X	
Automatisches Beweisen – Grundlagen	V+Ü	6	INF3482	wird es ab jetzt nicht mehr geben					X		X				X								X	
Einführung in die Logik	V+Ü	3	INF3483	wird es ab jetzt nicht mehr geben	X																			
Ausgewählte Themen des Symbolischen Rechnens	V	3	INF3489a	wird es ab jetzt nicht mehr geben					X		X				X								X	
Ausgewählte Vertiefte Themen des Symbolischen Rechnens	V+Ü	6	INF3489b	wird es ab jetzt nicht mehr geben					X		X				X								X	
Ausgewählte Themen der theoretischen Informatik	V	6	INF3499						X		X				X								X	
Graphenalgorithmen	P	6	INF3521						X		X				X					X			X	
Automatisches Beweisen – Grundlagen	P	3	INF3522	wird es ab jetzt nicht mehr geben																				
Vorbereitungskurs für Informatik-Tutoren	PS	3	INF3612																					
Tutorenwerkstatt	Ü	1	INF3613																					
Einführung in Unix/Linux	V+Ü	3	INF3614					X			X				X								X	
Didaktik der Technischen Informatik	PS	3	INF3615																					
Organisation eines Alumnitages der Informatik	PS	3	INF3616																					
Anwendungen der Diskreten Mathematik	PS	3	INF3651			X																		
Einführung in die theoretische Informatik	PS	3	INF3652			X																		
Effiziente Algorithmen	PS	3	INF3653			X																		
Graphentheorie	PS	3	INF3654			X																		
Graphik und Bildverarbeitung	PS	3	INF3655			X																		
Maschinelles Lernen	PS	3	INF3657			X																		
Maschinelles Lernen in der Bioinformatik	PS	3	INF3658			X																		
Mathematische Logik	PS	3	INF3659			X																		
Mobile Roboter	PS	3	INF3660			X																		
Moderne evolutionäre Optimierungsverfahren	PS	3	INF3661			X																		
Kommunikationsnetze	PS	3	INF3663			X																		
Interessante Probleme des ACM Programmier-Wettbewerbs	PS	3	INF3664			X																		
Spieltheorie	PS	3	INF3665			X																		
Symbolisches Rechnen	PS	3	INF3666			X																		
Techniche Anwendungen der Informatik	PS	3	INF3667			X																		
Wissenschaftliches Arbeiten in der Algorithmik	PS	3	INF3668			X																		
Grundlagen von Datenbanksysteme	PS	3	INF3669			X																		
Technische Anwendungen der Informatik: Hardware- und Software	PS	3	INF3671			X																		
Visual Computing	PS	3	INF3672			X																		
Softwareprojekt	PS	3	INF3673																					
Aktuelle Themen aus dem Bereich Programmiersprachen und Softw	PS	3	INF3674			X																		
Modularität	PS	3	INF3675			X																		
Einführung in das Recht	V	3	INF3681																					
Medienrecht	V	3	INF3682																					
Kommunikationsnetze	V+Ü	9	INF4341																					
Modellierung und Simulation	V+Ü	9	INF4342																					
Internet II	P	6	INF4343																					
Anwendungen der Multimediatechnik	V+Ü	6	MEINF1101													X								
Einführung in die Medienwissenschaft	V	6	MEINF2101													X								
Dialogsysteme	V+Ü	6	MEINF3165	wird es ab jetzt nicht mehr geben																				
Einführung in die Bioinformatik	V+Ü	3	BIOINF1110									X												
Grundlagen der Bioinformatik	V+Ü	9	BIOINF2110								X	X			X					X			X	
Grundlagen der Bioinformatik	PS	3	BIOINF2111										X											
Evolution und Phylogenie	V+Ü	6	BIOINF3310								X			X	X					X			X	X
Sequenzanalyse	V+Ü	6	BIOINF3321								X			X	X					X			X	X
Expression-Bioinformatik	V+Ü	6	BIOINF3330	neuer Titel, alter lautete Microarray Bioinformatik							X			X	X					X			X	X
Protein-Evolution und Engineering	PS	3	BIOINF3340	Lupas: in Zukunft nicht mehr im Angebot									X											
Protein Evolution and Design	V	6	BIOINF3350	Lupas: in Zukunft nicht mehr im Angebot																				
Computational Immunomics	V+Ü	6	BIOINF3360								X			X	X					X			X	X
Computational Systems Biology	PS	3	BIOINF3370										X											
Systembiologie I: Eigenschaften rekonstruierter Netzwerke	V+Ü	6	BIOINF3371											X										X
Ausgewählte Themen der Bioinformatik	PS	3	BIOINF3380										X											
Ausgewählte Kapitel der Algorithmen der Bioinformatik	V+Ü	3	BIOINF3389											X										X
Ausgewählte Themen der Bioinformatik	V+Ü	6	BIOINF3399											X										X
Grundlagen der Medizininformatik	V+Ü	6	MDZINF1410																					
Biostatistik	V	3	MDZINF2310																					
Humanbiologie III	V	6	MDZINF2320																					
Ökonomie in der Medizininformatik	V+Ü	6	MDZINF2410																					
Telemedizin	V+Ü	6	MDZINF2420																					
Medizinische Visualisierung	V+Ü	6	MDZINF3110																		X			
Introduction to Statistical Machine Learning for Bioinformaticians and Medical Informaticians	V+Ü	6	MDZINF3310	Pfeifer, Eggeling							X				X					X			X	X
NLP	V	3	INF3240	Lichte				X			X				X					X			X	
Ausgewählte Themen der Systembiologie	PS	3	BIOINF3380	Dräger									X											
Kompaktikurs C/C++	P	6	MEINF2110	Kasneci/Lensch												X								