

# Automatisches Beweisen—Vertiefung

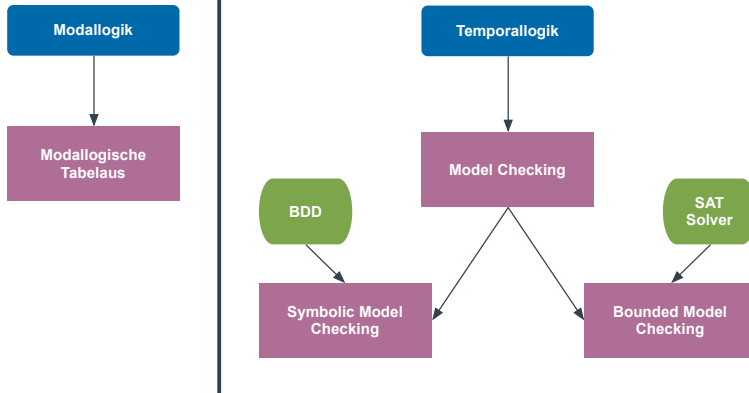
## Model Checking

Christoph Zengler

Arbeitsbereich Symbolisches Rechnen  
Prof. Dr. Wolfgang Küchlin  
Universität Tübingen

10. Januar 2012

# Der Plan für die nächsten drei Wochen



# Ein Beispiel für Model Checking

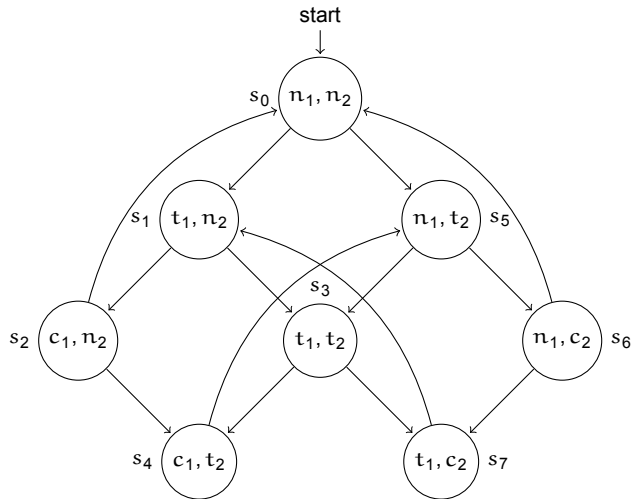
## Gegenseitiger Ausschluss von Prozessen

- Gleichzeitiger Zugriff auf Ressourcen muss gekapselt werden
- Prozess darf nur in seinem **kritischen Bereich (KB)** darauf zugreifen

## Eigenschaften

- 1 **Sicherheit/Safety**: Nur ein Prozess kann pro Zeitschritt in seinem kritischen Bereich sein.
- 2 **Lebendigkeit/Liveness**: Wann immer ein Prozess beantragt, in seinen KB zu kommen, wird ihm dies irgendwann erlaubt.
- 3 **Nicht-Blockierend/non-blocking**: Ein Prozess kann jederzeit beantragen in seinen KB zu kommen.

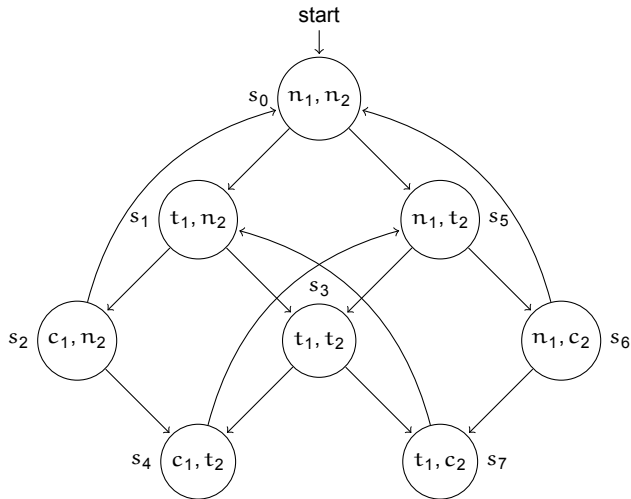
# 1. Modellierungsversuch



Zwei Prozesse, die entweder

- (n) in ihrem nichtkritischen Bereich sind,
- (t) beantragen in ihren KB zu kommen, oder
- (c) in ihrem KB sind

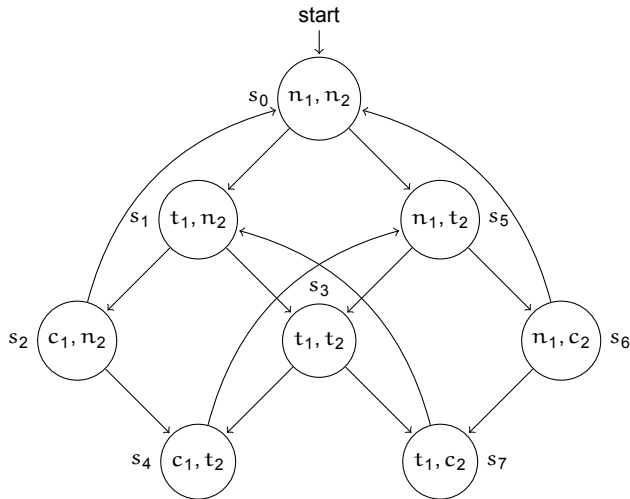
# 1. Modellierungsversuch



**Safety in LTL**

$$G \neg (c_1 \wedge c_2) \quad \checkmark$$

# 1. Modellierungsversuch

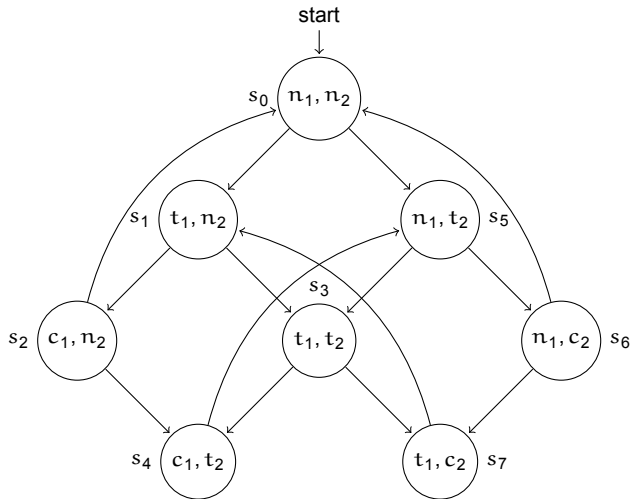


## Liveness in LTL

$$G(t_1 \rightarrow F c_1) \wedge G(t_2 \rightarrow F c_2) \quad \text{⚡}$$

Problem: Nicht-Determinismus in  $s_3$

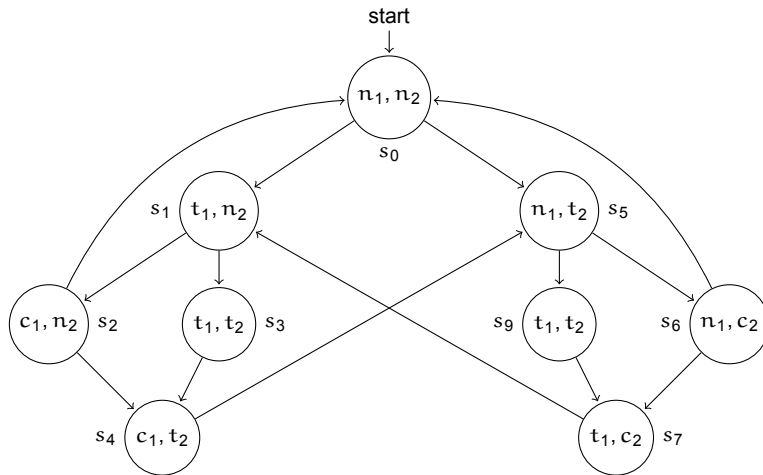
# 1. Modellierungsversuch



**Non-blocking in LTL**

Kann nicht formuliert werden (Für jeden Zustand mit  $n_1$  **gibt es einen Nachfolgezustand**, der  $t_1$  erfüllt.)

## 2. Modellierungsversuch





## Definition (Model Checking)

Gegeben sei eine Kripke-Struktur  $\mathcal{M}$ , ein Zustand  $s \in S$  und eine temporallogische Formel  $\varphi$ . Die Frage, ob  $\text{eval}(\mathcal{M}, s, \varphi)$  wahr ist, wird als **Model Checking** bezeichnet.

- Wir können keine unendlichen Bäume aus der Kripke Struktur abwickeln, d.h. Check muss auf der Struktur selber stattfinden
- Im Falle, dass  $\varphi$  nicht gilt, kann Model Checking einen Pfad in  $\mathcal{M}$  angeben, der  $\varphi$  verletzt (Gegenbeispiel)

## Alternative Definition (Model Checking)

Gegeben sei eine Kripke Struktur  $\mathcal{M}$  und eine temporallogische Formel  $\varphi$ . **Model Checking** beantwortet die Frage, in welchen Zuständen  $s \in S$  die Formel  $\varphi$  gilt.

- Die zweite Fragestellung schließt die erste ein
- Die alternative Definition ist algorithmisch leichter lösbar

## Idee!

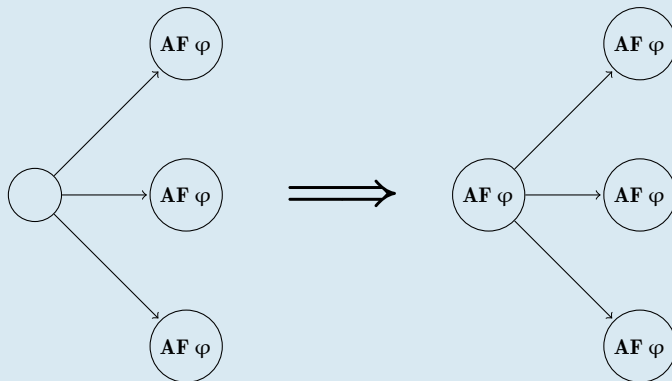
Beschrifte alle Zustände mit Teilformeln der relevanten Formeln (von den kleinsten Formeln nach außen), die an ihnen gelten. Schau am Ende, in welchen Zuständen die relevante Formel gilt.

## Wir brauchen nicht alle Operatoren zu betrachten

- Bei den aussagenlogischen Operatoren reichen  $\perp$ ,  $\neg$  und  $\wedge$
- Bei den temporallogischen Operatoren reichen **AF**, **EU** und **EX**
  - $\mathbf{AG} \varphi \equiv \neg \mathbf{EF} \neg \varphi$
  - $\mathbf{A}[\varphi \mathbf{U} \psi] \equiv \neg(\mathbf{E}[\neg \psi \mathbf{U}(\neg \varphi \wedge \neg \psi)]) \vee \mathbf{EG} \neg \psi$
  - $\mathbf{AX} \varphi \equiv \neg \mathbf{EX} \neg \varphi$
  - $\mathbf{EF} \varphi \equiv \mathbf{E}[\top \mathbf{U} \varphi]$
  - $\mathbf{EG} \varphi \equiv \neg \mathbf{AF} \neg \varphi$

# Grundidee des Labelling Algorithmus

## Beispiel (Beschriftung von Zuständen mit $AF \varphi$ )



### Implementierung

- keine explizite Annotation der Zustände

### Algorithmus: `modelCheckCTL`( $\mathcal{M}, \psi$ )

**Eingabe:** Kripke-Struktur  $\mathcal{M}$  und CTL Formel  $\psi$

**Ausgabe:** Menge an Zuständen  $\subseteq S$ , an denen  $\psi$  gilt

① Reduziere  $\psi$  auf die Operatoren  $\perp$ ,  $\neg$ ,  $\wedge$  **AF**, **EU** und **EX**

② `modelCheckCTL`( $\mathcal{M}, \psi$ ) =  $\psi$  *match*

$$\perp \rightsquigarrow \emptyset$$

$$| v \in \mathcal{V} \rightsquigarrow \{s \in S \mid v \in L(s)\}$$

$$| \neg \varphi \rightsquigarrow S - \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \varphi)$$

$$| \varphi_1 \wedge \varphi_2 \rightsquigarrow \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \varphi_1) \cap \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \varphi_2)$$

$$| \text{EX } \varphi \rightsquigarrow \text{mc}_{\text{EX}}(\mathcal{M}, \varphi)$$

$$| \text{AF } \varphi \rightsquigarrow \text{mc}_{\text{AF}}(\mathcal{M}, \varphi)$$

$$| \text{E}[\varphi_1 \text{ U } \varphi_2] \rightsquigarrow \text{mc}_{\text{EU}}(\mathcal{M}, \varphi_1, \varphi_2)$$

# Existentielle und Universelle Urbilder

Zwei Funktionen zum Berechnen von Urbildern:

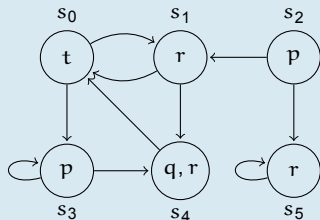
- $\text{pre}_{\exists}(Y)$ : Berechnet für eine Menge von Zuständen  $Y$  alle Zustände, die einen Übergang in  $Y$  machen *können*

$$\text{pre}_{\exists}(Y) = \{s \in S \mid \text{exists } s' \text{ with } s \longrightarrow s' \text{ and } s' \in Y\}$$

- $\text{pre}_{\forall}(Y)$ : Berechnet für eine Menge von Zuständen  $Y$  alle Zustände, die *nur* Übergänge in  $Y$  machen

$$\text{pre}_{\forall}(Y) = \{s \in S \mid \text{for all } s' : s \longrightarrow s' \text{ implies } s' \in Y\}$$

## Beispiel ( $\text{pre}_{\exists}$ und $\text{pre}_{\forall}$ )



- $\text{pre}_{\exists}(\{s_3, s_4\}) = \{s_0, s_1, s_3\}$
- $\text{pre}_{\forall}(\{s_3, s_4\}) = \{s_3\}$
- $\text{pre}_{\exists}(\{s_5\}) = \{s_2, s_5\}$
- $\text{pre}_{\forall}(\{s_5\}) = \{s_5\}$

# Der Unteralgorithmus $mc_{EX}$

## Algorithmus: $mc_{EX}(\mathcal{M}, \varphi)$

**Eingabe:** Kripke-Struktur  $\mathcal{M}$  und CTL Formel  $\varphi$

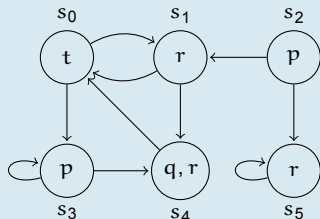
**Ausgabe:** Menge an Zuständen  $\subseteq S$ , an denen  $EX \varphi$  gilt

$X = \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \varphi)$

$Y = \text{pre}_{\exists}(X)$

**return**  $Y$

## Beispiel ( $mc_{EX}$ )



$mc_{EX}(\mathcal{M}, r)$ :

- 1  $X = \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, r) = \{s_1, s_4, s_5\}$
- 2  $Y = \text{pre}_{\exists}(X) = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_5\}$
- 3 **return**  $Y$

# Der Unteralgorithmus $\text{mc}_{\text{AF}}$

Algorithmus:  $\text{mc}_{\text{AF}}(\mathcal{M}, \varphi)$

**Eingabe:** Kripke-Struktur  $\mathcal{M}$  und CTL Formel  $\varphi$

**Ausgabe:** Menge an Zuständen  $\subseteq S$ , an denen  $\text{AF } \varphi$  gilt

$X = S$

$Y = \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \varphi)$

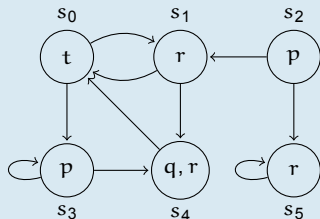
**while**  $X \neq Y$  **do**

$X = Y$   
      $Y = Y \cup \text{pre}_V(Y)$

**return**  $Y$



## Beispiel ( $\text{mc}_{\text{AF}}$ )



$\text{mc}_{\text{AF}}(\mathcal{M}, p)$ :

- 1  $X = S = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4, s_5\}$
- 2  $Y = \{s_2, s_3\}$
- 3  $X = \{s_2, s_3\}, Y = \{s_2, s_3\}$
- 4 **return**  $Y$

# Der Unteralgorithmus $\text{mc}_{\text{EU}}$

Algorithmus:  $\text{mc}_{\text{EU}}(\mathcal{M}, \varphi_1, \varphi_2)$

**Eingabe:** Kripke-Struktur  $\mathcal{M}$  und CTL Formeln  $\varphi_1$  und  $\varphi_2$

**Ausgabe:** Menge an Zuständen  $\subseteq S$ , an denen  $\mathbf{E}[\varphi_1 \mathbf{U} \varphi_2]$  gilt

$W = \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \varphi_1)$

$X = S$

$Y = \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \varphi_2)$

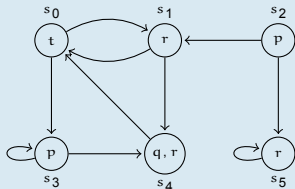
**while**  $X \neq Y$  **do**

$X = Y$   
     $Y = Y \cup (W \cap \text{pre}_\exists(Y))$

**return**  $Y$



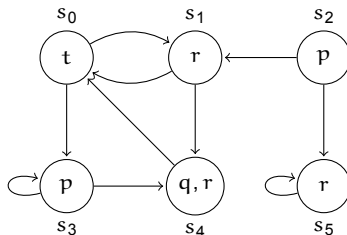
## Beispiel ( $\text{mc}_{\text{EU}}$ )



$\text{mc}_{\text{EU}}(\mathcal{M}, t, r)$ :

- 1  $W = \{s_0\}, X = S, Y = \{s_1, s_4, s_5\}$
- 2  $X = \{s_1, s_4, s_5\}, Y = \{s_0, s_1, s_4, s_5\}$
- 3  $X = \{s_0, s_1, s_4, s_5\}, Y = \{s_0, s_1, s_4, s_5\}$
- 4 **return**  $Y$





## Beispiel ( $\mathbf{AG}(\mathbf{AF}(p \vee t))$ )

- ❶ Reduktion:  $\varphi = \neg \mathbf{E}[\neg \perp \mathbf{U} \neg(\mathbf{AF}(p \vee t))]$
- ❷  $\text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \varphi)$   
 $= S - \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \mathbf{E}[\neg \perp \mathbf{U} \neg(\mathbf{AF}(p \vee t))])$   
 $= S - \text{mc}_{\text{EU}}(\mathcal{M}, \neg \perp, \neg(\mathbf{AF}(p \vee t)))$
- ❸  $\text{mc}_{\text{EU}}(\mathcal{M}, \neg \perp, \neg(\mathbf{AF}(p \vee t)))$ 
  - $W = \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \neg \perp) = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4, s_5\}$
  - $X = \{s_0, s_1, s_2, s_3, s_4, s_5\}$
  - $Y = \text{modelCheckCTL}(\mathcal{M}, \neg(\mathbf{AF}(p \vee t))) = S - \text{mc}_{\text{AF}}(\mathcal{M}, p \vee t)$
  - ... (an der Tafel)

## Komplexität

$$O(f \cdot V \cdot (V + E))$$

mit

- $f$  Anzahl der Konnektive in der Formel
- $V$  Anzahl der Zustände
- $E$  Anzahl der Zustandsübergänge

d.h. linear in der Formel, quadratisch in der Kripke-Struktur

## Verbesserung

Durch spezielle Behandlung von **EG** kann der Algorithmus auch linear in der Struktur sein, d.h.  $O(f \cdot (V + E))$

## Zustandsexplosion

- Modelle sind oft exponentiell in der Anzahl der Variablen (d.h. eine neue Variable verdoppelt das Modell)
- Umgehen durch z.B. Symbolic Model Checking (nächste VL)

- CTL Model Checking: Labelling Algorithmus annotiert Zustände mit Formeln, die an ihnen gelten
- LTL Model Checking: Evaluation nicht an Zuständen sondern auf Pfaden

## Prinzipielles Vorgehen

Wir wollen testen, ob  $\mathcal{M}, s \models \varphi$ , d.h. ob alle von  $s$  ausgehenden Pfade  $\varphi$  erfüllen.

- ① Konstruktion eines Automaten  $A_{\neg\varphi}$  (Tableau) für die Formel  $\neg\varphi$ .
- ② Kombination des Automaten mit der Kripke Struktur  $\mathcal{M}$ .
- ③ Suche einen von  $s$  ausgehenden Pfad in dem kombinierten Übergangssystem. Wird ein solcher Pfad gefunden, ist er ein Gegenbeispiel für die Verifikationsbedingung.

# Konstruktion des Tableau

Konstruktion des Automaten  $A_{\neg\varphi}$  für  $\neg\varphi$

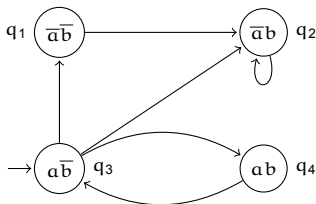
- Automat kann **einen Trace akzeptieren**
  - **Trace**: Folge von Belegungen der aussagenlogischen Variablen
  - Von einem Pfad kann sein Trace abstrahiert werden
  - Für alle Pfade  $\pi$  gilt:  $\pi \models \psi$  gdw. der Trace von  $\pi$  von  $A_\psi$  akzeptiert wird.
- $\Rightarrow A_\psi$  kodiert genau die Traces, die  $\psi$  erfüllen.
- $\Rightarrow A_{\neg\varphi}$  kodiert genau die Traces, die  $\varphi$  nicht erfüllen.

## Definition (Akzeptanz eines Trace)

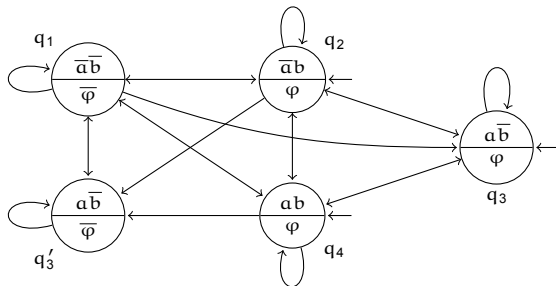
Ein Automat akzeptiert einen Trace  $t$ , wenn es einen Pfad  $\pi$  durch den Automaten gibt mit

- $\pi$  startet in einem Startzustand
- $\pi$  gehorcht der Übergangsrelation des Automaten
- $t$  ist der Trace von  $\pi$
- $\pi$  gehorcht einer bestimmten *Akzeptanzbedingung*

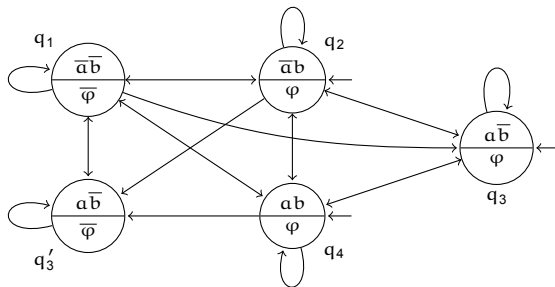
# Konstruktion des Tableau—Beispiel



Wir betrachten die Formel  $\neg(a \text{ U } b)$ , d.h. konstruieren den Automaten für  $\varphi = a \text{ U } b$



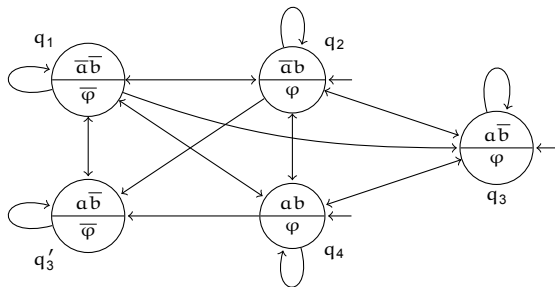
# Konstruktion des Tableau—Beispiel



## Beispiel

- Akzeptanzbedingung: q<sub>3</sub> darf nicht unendlich oft auf dem Pfad vorkommen
  - Betrachte den Trace:  $a\bar{b}, a\bar{b}, a\bar{b}, ab, ab, a\bar{b}, a\bar{b}, a\bar{b}, \dots$
  - Wähle den Pfad: q<sub>3</sub>, q<sub>3</sub>, q<sub>3</sub>, q<sub>4</sub>, q<sub>4</sub>, q<sub>1</sub>, q<sub>3</sub>', q<sub>3</sub>', ...
- ⇒ Trace wird vom Automat akzeptiert

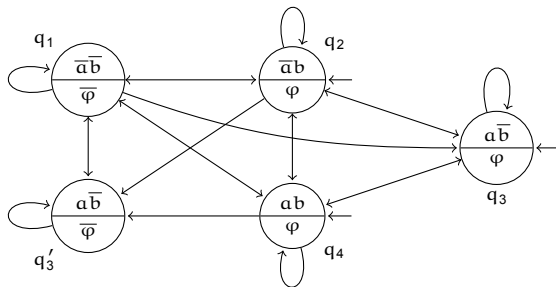
# Konstruktion des Tableau—Beispiel



## Intuition hinter dem Automat

- Ist ein Zustand mit  $\varphi$  annotiert: entweder wir erwarten, dass  $\varphi$  noch wahr wird, oder es ist gerade wahr geworden
- Ist ein Zustand mit  $\bar{\varphi}$  annotiert: entweder wir erwarten nicht mehr, dass  $\varphi$  noch wahr wird und es ist nicht gerade wahr geworden
- Es gibt mind. einen Zustand für jede Belegung  $\{ab, \bar{a}b, a\bar{b}, \bar{a}\bar{b}\}$

# Konstruktion des Tableau—Beispiel

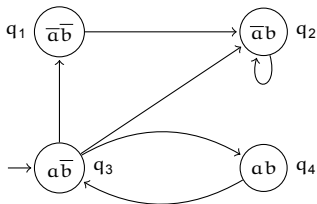


## Intuition hinter dem Automat

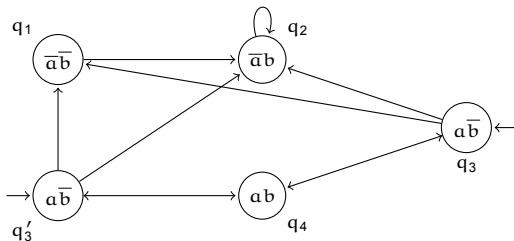
- $\{ab, \bar{a}b, a\bar{b}\}$  bestimmen bereits über den Wahrheitswert von  $a \cup b$
  - In  $a\bar{b}$  kann  $a \cup b$  sowohl wahr als auch falsch werden
- $\Rightarrow$  Teile Zustand  $q_3$  auf in  $q_3$  und  $q_3'$
- Jeder Pfad aus  $q_3$  führt durch einen Zustand, an dem  $b$  gilt
  - Alle anderen Übergänge sind möglich
  - Gilt die Akzeptanzbedingung, erfüllen alle Pfade die Formel  $a \cup b$



# Kombination des Automaten mit dem Modell

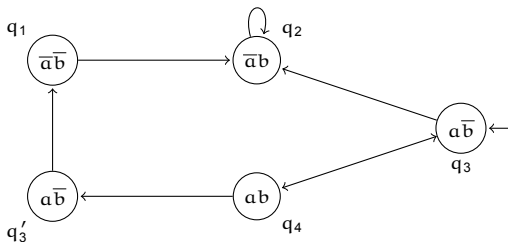


Teile den Zustand  $q_3$  wie im Automaten auf



# Kombination des Automaten mit dem Modell

Schneide den Automaten  $A_{a \cup b}$  mit der Kripke-Struktur mit geteiltem  $q_3$ :



## Suche einen Pfad im kombinierten Automaten

- Muss bei  $q_3$  beginnen (*einzigster Startzustand*)
- Darf nicht unendlich oft in  $q_3$  kommen (*Akzeptanzbedingung*)
- 2 mögliche Pfade
  - $q_3, (q_4, q_3)^* q_2, q_2, \dots$
  - $q_3, q_4, (q_3, q_4)^* q'_3, q_1, q_2, q_2, \dots$

⇒ Es gibt ein Gegenbeispiel zu der Bedingung  $\neg(a \cup b)$

## Schritt 1: Reduziere die Formel auf bestimmte Operatoren

Reduziere die Formel auf die Operatoren  $\perp$ ,  $\neg$ ,  $\vee$ ,  $\mathbf{X}$  und  $\mathbf{U}$

- $\varphi \mathbf{R} \psi \equiv \neg(\neg\varphi \mathbf{U} \neg\psi)$
- $\varphi \mathbf{W} \psi \equiv \psi \mathbf{R}(\varphi \vee \psi)$
- $\mathbf{F} \varphi \equiv \top \mathbf{U} \varphi$
- $\mathbf{G} \varphi \equiv \neg \mathbf{F} \neg\varphi$

## Schritt 2: Konstruiere die Hülle der Formel

Die Hülle  $\mathcal{C}(\varphi)$  einer Formel ist die Menge aller Teilformeln von  $\varphi$  inklusive ihrer Negationen.

 Beispiel ( $\mathcal{C}(a \mathbf{U} b)$ )

$$\{a, b, \neg a, \neg b, a \mathbf{U} b, \neg(a \mathbf{U} b)\}$$

# Konstruktion des Automaten—Algorithmus

## Schritt 3: Konstruiere die Zustände des Automaten

Die Zustände  $q, q', \dots$  von  $A_\varphi$  sind maximale Teilmengen von  $\mathcal{C}(\varphi)$ , die die folgenden Bedingungen erfüllen:

- Für alle nicht-negierten  $\psi \in \mathcal{C}(\varphi)$  ist entweder  $\psi \in q$  oder  $\neg\psi \in q$
- $\psi_1 \vee \psi_2 \in q$  gilt gdw.  $\psi_1 \in q$  oder  $\psi_2 \in q$  wann immer  $\psi_1 \vee \psi_2 \in \mathcal{C}(\varphi)$
- Wenn  $\psi_1 \cup \psi_2 \in q$ , dann  $\psi_1 \in q$  oder  $\psi_2 \in q$
- Wenn  $\neg(\psi_1 \cup \psi_2) \in q$ , dann  $\neg\psi_2 \in q$

Die Anfangszustände sind genau die Zustände  $q$  mit  $\varphi \in q$

### Beispiel (Zustände für $a \cup b$ )

$$\mathcal{C}(a \cup b) = \{a, b, \neg a, \neg b, a \cup b, \neg(a \cup b)\}$$

Maximale Teilmengen:

- $\{a, b, a \cup b\}$  *Anfangszustand*
- $\{\neg a, b, a \cup b\}$  *Anfangszustand*
- $\{a, \neg b, a \cup b\}$  *Anfangszustand*
- $\{a, \neg b, \neg(a \cup b)\}$
- $\{\neg a, \neg b, \neg(a \cup b)\}$

## Schritt 4: Konstruiere die Zustandsübergänge

Es gilt  $q \longrightarrow q'$  gdw. alle der folgenden Bedingungen gelten:

- Wenn  $X \varphi \in q$ , dann  $\varphi \in q'$
- Wenn  $\neg X \varphi \in q$ , dann  $\neg \varphi \in q'$
- Wenn  $\varphi_1 \mathbf{U} \varphi_2 \in q$  und  $\varphi_2 \notin q$ , dann  $\varphi_1 \mathbf{U} \varphi_2 \in q'$
- Wenn  $\neg(\varphi_1 \mathbf{U} \varphi_2) \in q$  und  $\varphi_1 \in q$ , dann  $\neg(\varphi_1 \mathbf{U} \varphi_2) \in q'$

## Beispiel (Zustandsübergänge für $a \mathbf{U} b$ )

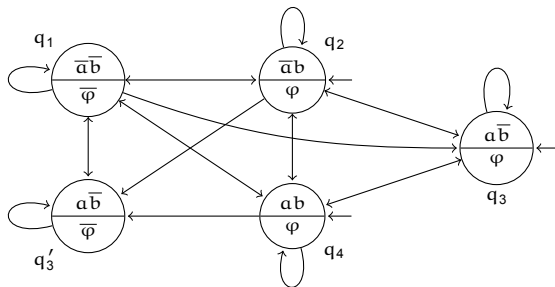
Zustände:

- $q_1: \{\neg a, \neg b, \neg(a \mathbf{U} b)\}$
- $q_2: \{\neg a, b, a \mathbf{U} b\}$
- $q_3: \{a, \neg b, a \mathbf{U} b\}$
- $q'_3: \{a, \neg b, \neg(a \mathbf{U} b)\}$
- $q_4: \{a, b, a \mathbf{U} b\}$

Übergänge:

- $q_1, q_2$  und  $q_4$  haben Übergänge zu allen Zuständen (inkl. ihnen selber)
- $q_3 \longrightarrow q_2, q_3 \longrightarrow q_3, q_3 \longrightarrow q_4$
- $q'_3 \longrightarrow q_1, q'_3 \longrightarrow q'_3$

## Schritt 1–4



## Schritt 5: Erzeugen der Akzeptanzbedingung

- Seien  $\psi_1 \mathbf{U} \chi_1, \dots, \psi_k \mathbf{U} \chi_k$  alle Subformeln dieser Form in  $\mathcal{C}(\varphi)$
- Dann ist die Akzeptanzbedingung:

*Ein Pfad durch den Automaten wird nur akzeptiert, wenn der Pfad für alle  $1 \leq i \leq k$  unendliche viele Zustände passiert, die  $\neg(\psi_i \mathbf{U} \chi_i) \vee \chi_i$  erfüllen.*

## 🔗 Algorithmus: $\text{modelCheckLTL}(\mathcal{M}, s, \varphi)$

**Eingabe:** Kripke-Struktur  $\mathcal{M}$ , Zustand  $s \in S$  und LTL Formel  $\varphi$

**Ausgabe:**  $\text{true}$ , wenn  $\mathcal{M}, s \models \varphi$ ,  $\text{false}$  sonst

- ① Konstruiere den Automaten  $A_{\neg\varphi}$ 
  - ① Reduktion der Formel
  - ② Konstruktion der Hülle
  - ③ Konstruktion der Zustände
  - ④ Konstruktion der Zustandsübergänge
  - ⑤ Erzeugen der Akzeptanzbedingungen
- ② Bilde Schnitt von  $\mathcal{M}$  und  $A_{\neg\varphi}$ 
  - ① Teile zuerst Zustände von  $\mathcal{M}$  entsprechend  $A_{\neg\varphi}$  auf
  - ② Übernehme nur Zustandsübergänge, die in beiden Strukturen vorkommen
- ③ Gibt es einen Pfad in dem kombinierten Automaten, der bei  $s$  startet und den Akzeptanzbedingungen gehorcht, so gebe  $\text{false}$  zurück, ansonsten  $\text{true}$ .



## Literaturhinweis

- *M. Huth & M. Ryan. **Logic in Computer Science Chapter 3**. Cambridge University Press, 2004.*
- *E. M. Clarke, O. Grumberg & D. A. Peled. **Model Checking**. The MIT Press, 1999.*



## Web Links

- <http://nusmv.fbk.eu/> — Model Checker NuSMV