

# SAT-Solving und Anwendungen

## QBF Solving

Prof. Dr. Wolfgang Küchlin  
Dipl. Inform. Christoph Zengler

Universität Tübingen

12. Juni 2012



# Das QBF Problem

## SAT

Ist eine gegebene Formel in Aussagenlogik **erfüllbar** oder **nicht erfüllbar**?

## QBF

Ist eine gegebene **vollständig quantifizierte** Formel in Aussagenlogik **wahr** oder **falsch**?

Quantoren:

- $\exists x(P)$  Es existiert ein (oder mehrere)  $x$ , so dass Aussage  $P$  gilt
- $\forall x(P)$  Für alle  $x$  gilt Aussage  $P$

## Beispiel (QBF Probleme)

$$\forall x \exists y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y)) = \mathbf{T}$$

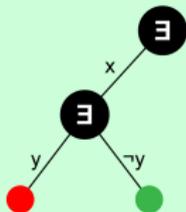
$$\forall x \forall y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y)) = \mathbf{F}$$

*Bemerkung: Heutzutage hat sich die Bezeichnung QBF durchgesetzt, man findet jedoch auch in vielen Publikationen noch die Bezeichnung QSAT*

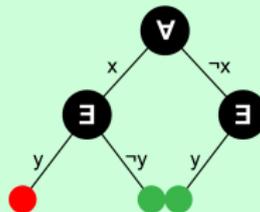
# Visualisierung von QBF

- 2 verschiedene Knotentypen: Existenzknoten und Allknoten
- Existenzknoten benötigen 1 erfüllenden Ast, Allknoten benötigen 2 erfüllende Äste

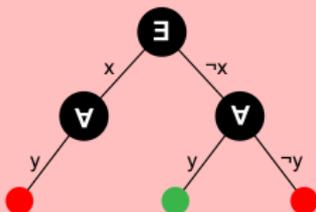
$$\exists x \exists y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y))$$



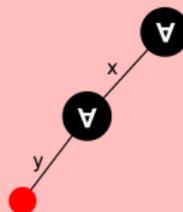
$$\forall x \exists y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y))$$



$$\exists x \forall y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y))$$



$$\forall x \forall y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y))$$



# Komplexität von QBF - 1

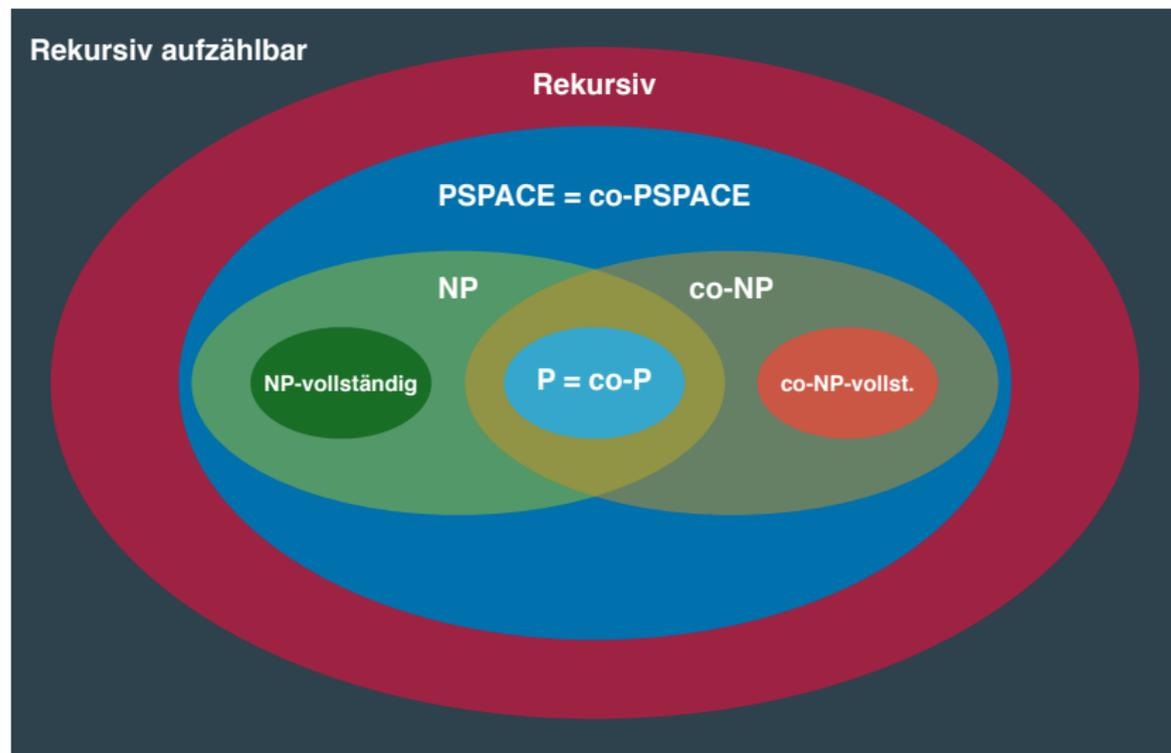
## Im SAT Fall:

- NP-vollständig (Nichtdeterministische Turingmaschine, Polynomiale Zeit)
- Eine erfüllende Belegung kann geraten werden und in Polynomialzeit überprüft werden

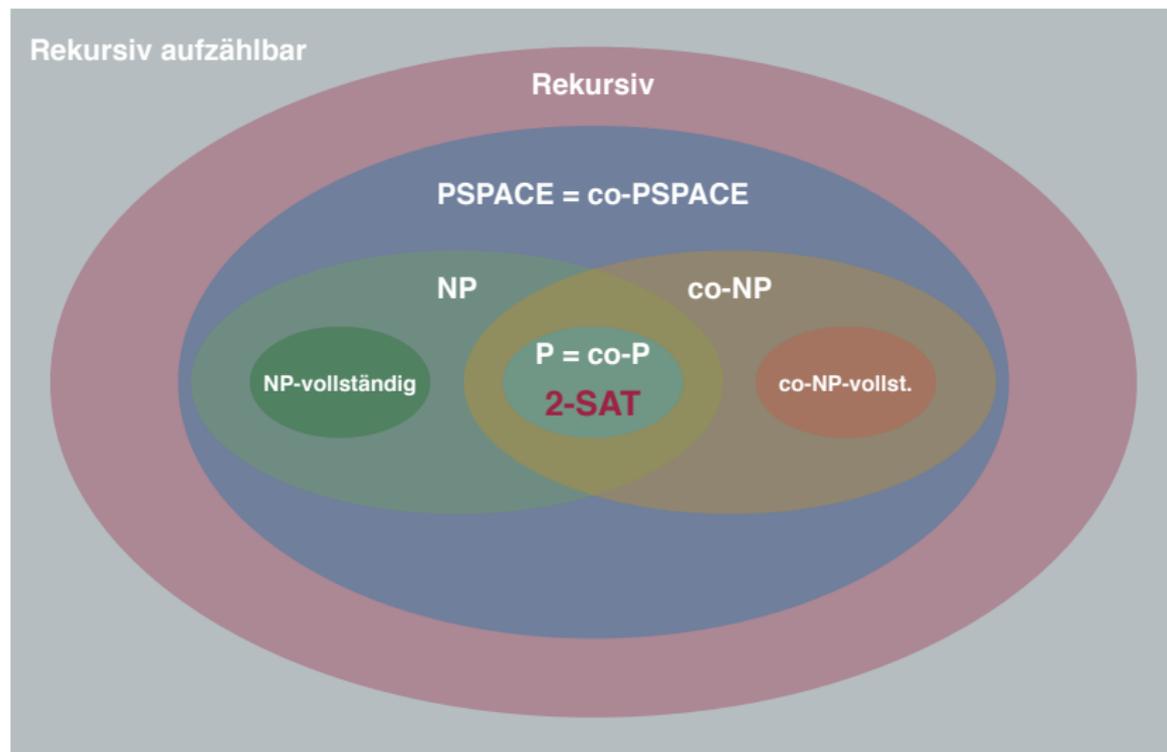
## Im QBF Fall:

- PSPACE-vollständig (Deterministische Turingmaschine, Polynomialer Platz)
- Es kann nicht mehr einfach eine Belegung angegeben werden, sondern man muss für jede mögliche Belegung der allquantifizierten Variablen eine Belegung der existenzquantifizierten Variablen angeben

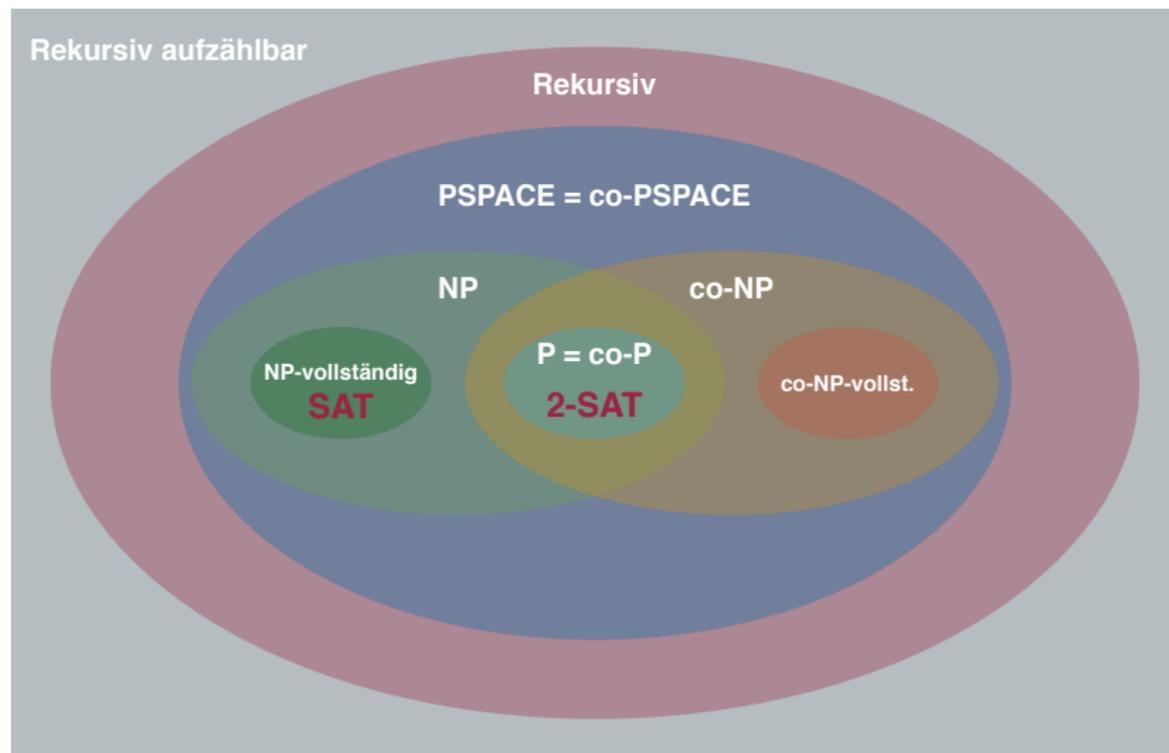
# Komplexität von QBF - 2



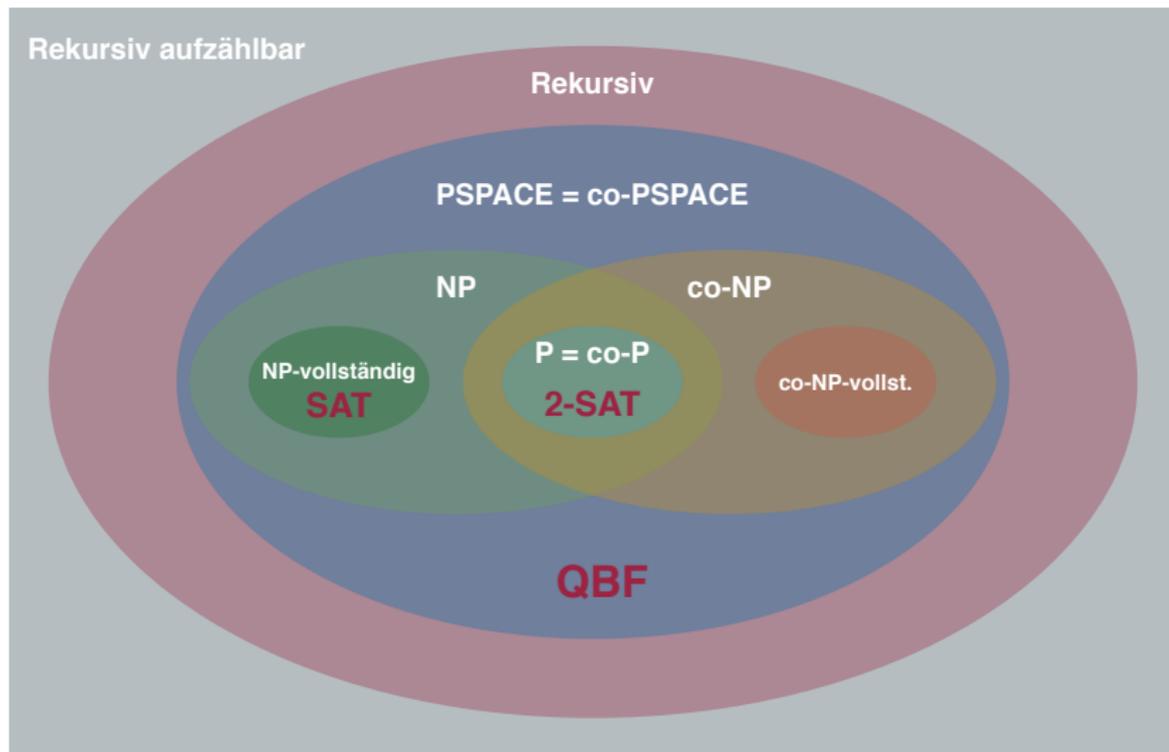
# Komplexität von QBF - 2



# Komplexität von QBF - 2



# Komplexität von QBF - 2



# Formales

## Pränexe Normal Form (PNF)

Eine quantifizierte Boolesche Formel  $\varphi$  ist in PNF wenn sie von der Form

$$Q_1x_1, \dots, Q_nx_n\psi$$

mit  $Q_i \in \{\exists, \forall\}$  ist und  $\psi$  quantorenfrei ist.

Jede Formel kann in PNF gebracht werden.

## Freie / Gebundene Variablen

Eine Variable  $x$  kommt frei in einer Formel  $\varphi$  vor, wenn sie nicht quantifiziert ist. Ist sie quantifiziert, so kommt sie gebunden vor.

Im QBF Fall gibt es nur gebundene Variablen (Formel ist voll quantifiziert)

# Vergleich der Algorithmen

## SAT vs. QBF Algorithmus

### Algorithm 1: SAT

```

level := 0;
while true do
  unitPropagation();
  if a conflict is reached then
    level := analyseConflict();
    if level = 0 then
      return false
    backtrack(level);
  else
    if formula is satisfied then
      return true
    level := level + 1;
    choose an unassigned  $x \in \text{var}(P)$ ;
     $\alpha := \alpha \cup [x \mapsto 0]$ ;
  
```

### Algorithm 2: QBF

```

level := 0;
while true do
  unitPropagation();
  if a conflict is reached then
    level := analyseConflict();
    if level = 0 then
      return false
    backtrack(level);
  else
    if formula is satisfied then
      level := analyseSAT();
      if level = 0 then
        return true
      backtrack(level)
    else
      level := level + 1;
      choose an unassigned  $x \in \text{var}(P)$ 
      (wrt. the q-level);
       $\alpha := \alpha \cup [x \mapsto 0]$ ;
  
```

# Auswahlheuristik

- Prinzipiell die selben Heuristiken wie im SAT Fall
- Müssen Quantifikations Level beachten
- Quantifikations Level wird mit jedem Quantorenwechsel erhöht

## Beispiel (Quantifikations Level)

$$\underbrace{\exists x \exists y}_{\text{Level 1}} \underbrace{\forall z \forall w}_{\text{Level 2}} \underbrace{\exists u}_{\text{Level 3}} (x \vee y \vee z \vee w \vee u)$$

- Heuristik muss von außen nach innen voranschreiten (d.h. von Level 1 aufwärts)
- Solange noch Variablen auf einem Level  $n$  nicht belegt sind, darf keine Variable auf einem Level  $> n$  gewählt werden (gilt nicht für UP)
- Worst case:  $\exists x_1 \forall x_2 \exists x_3 \forall x_4 \dots \varphi$  (keine Wahlmöglichkeiten)

## Neue Regel für Empty Clauses

**Im SAT Fall:** Eine Klausel ist unerfüllbar (empty clause) wenn sie noch nicht erfüllt ist und alle Variablen belegt sind.

**Neue Regel im QBF Fall:**

- $E(C)$  Literale mit existenzquantifizierten Variablen einer Klausel  $C$
- $U(C)$  Literale mit allquantifizierten Variablen einer Klausel  $C$
- $qI(x)$  Quantifikationslevel einer Variable  $x$

### Empty Clause

Eine Klausel  $C$  ist unerfüllbar (empty clause), wenn

- ① für alle  $e \in E(C)$  gilt  $\nu(e) = \perp$
- ② für alle  $u \in U(C)$  gilt  $\nu(u) \neq \top$

### Beispiel (Empty Clause)

$a, b, c$  sind existenzquantifiziert,  $x, y$  sind allquantifiziert,

$[a \mapsto \top, b \mapsto \perp, c \mapsto \top, x \mapsto \perp]$

- $(\neg a \vee b \vee \neg c \vee x \vee y)$  ist unerfüllbar (für  $[x \mapsto \perp, y \mapsto \perp]$  nicht erfüllbar)

## Neue Regel für Unit Clauses

**Regel im SAT Fall:** Eine Klausel ist unit, wenn sie noch nicht erfüllt ist und genau eine Variable nicht belegt ist.

**Neue Regel im QBF Fall:**

### Unit Clause

Eine Klausel  $C$  ist unit, wenn

- ① ein  $e \in E(C)$  existiert, so dass gilt  $\nu(e) = nil$ .
- ② Für jedes  $e' \in E(C)$ ,  $e' \neq e$  gilt, dass  $\nu(e') = \perp$
- ③ Für alle  $u \in U(C)$  mit  $\nu(u) \neq \top$  gilt, dass  $\nu(u) = nil \Rightarrow ql(u) > ql(e)$

### Beispiel (Unit Clause)

$a, b, c$  sind existenzquantifiziert,  $x, y$  sind allquantifiziert

$[a \mapsto \perp, c \mapsto \top, x \mapsto \perp]$ , für die nächste durch UP implizierte Variable  $b$  gilt  $ql(b) = 5$

- $(a_{(2)} \vee b_{(5)} \vee \neg c_{(3)} \vee x_{(1)} \vee y_{(6)})$  ist unit (denn nur  $[b_{(5)} \mapsto \top]$  rettet  $[y_{(6)} \mapsto \perp]$ ).
- $(a_{(2)} \vee b_{(5)} \vee \neg c_{(3)} \vee x_{(4)} \vee y_{(1)})$  ist **nicht unit** (denn für  $[y_{(1)} \mapsto \top]$  ist  $[b_{(5)} \mapsto \top]$  nicht zwingend).

- Nur existenzquantifizierte Variablen können durch UP impliziert werden

# Backtracking für eine erfüllende Belegung

- Für allquantifizierte Variablen müssen beide Belegungen getestet werden
- Jede allquantifizierte Variable muss geflipped werden
- Jede allquantifizierte Variable bekommt ein flag “flipped”
- Wird  $x$  belegt, so wird das flag auf `false` gesetzt
- Wird der Wert von  $x$  geflipped, wird das flag auf `true` gesetzt

## Backtracking im erfüllenden Fall

Suche die letzte allquantifizierte Variable  $x$ , deren flag `false` ist, mache ein Backtracking zum level von  $x$  und flippe den Wert von  $x$ .

# Lernen in QBF

Funktioniert im Prinzip wie bei SAT, aber mit 2 Besonderheiten

- Es kann zu Long Distance Resolutions kommen
- Modifiziertes Stopp-Kriterium für UIP

## Long Distance Resolution

- Resolution bei SAT: Nur über 1 Literal, das sich im Vorzeichen unterscheidet (Distance 1)
- Bei QBF: Mehrere Literale können sich im Vorzeichen unterscheiden

Grund: Allquantifizierte Variablen, die noch nicht belegt sind.

## Beispiel (Long Distance Resolution)

$$(a_{(1)} \vee b_{(3)} \vee x_{(4)} \vee y_{(4)} \vee c_{(5)}) \wedge (a_{(1)} \vee \neg b_{(3)} \vee \neg x_{(4)} \vee \neg y_{(4)} \vee d_{(5)})$$

Resolution über  $b$  ist eine Tautologie:

$$(a_{(1)} \vee x_{(4)} \vee \neg x_{(4)} \vee y_{(4)} \vee \neg y_{(4)} \vee c_{(5)} \vee d_{(5)})$$

Aber gelernte Klauseln haben (für SAT und QBF) eigentlich nur zwei Zwecke:

- Erkennen von Konfliktsituationen
- Erkennen von Möglichkeiten zur Unit-Propagation

→ Beides funktioniert mit obigen Tautologieklauseln

# Stopp-Kriterium für 1UIP

Ziel von 1UIP:

- neu gelernte Klausel soll nach Backtracking unit sein

Wegen geändertem Kriterium für Unit Clauses muss auch das Stopp-Kriterium für 1UIP angepasst werden

## Stopp-Kriterium für 1UIP

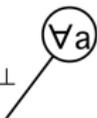
- ① Nur eine existenzquantifizierte Variable  $e$  ist auf höchstem Level
- ②  $e$  ist auf einem Decision Level, auf dem die Entscheidungsvariable existenzquantifiziert ist
- ③ Alle allquantifizierten Variablen  $u$  mit  $ql(u) < ql(e)$  werden zu 0 evaluiert auf einem Decision Level  $<$  dem von  $e$

Wie bei SAT: Backtracking zu größtem Level, der  $<$  dem Decision Level von  $e$  ist.

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$

$\{x, y, z, \neg b\}$   
 $\{x, \neg z, a\}$   
 $\{\neg x, y, a\}$   
 $\{x, \neg y, z, b\}$

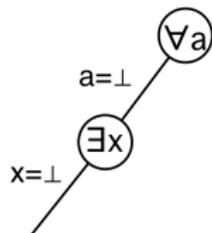
$a = \perp$   


Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) F$	$\perp$	decision

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$

$\{x, y, z, \neg b\}$   
 $\{x, \neg z, a\}$   
 $\{\neg x, y, a\}$   
 $\{x, \neg y, z, b\}$



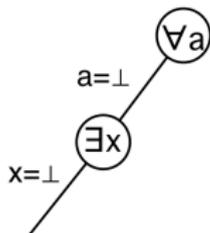
Konflikt:  $\{x, \neg y, z, b\}$

Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$ F	$\perp$	decision
2	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
	z	$\exists(4)$	$\perp$	$\{x, \neg z, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$

$\{x, y, z, \neg b\}$   
 $\{x, \neg z, a\}$   
 $\{\neg x, y, a\}$   
 $\{x, \neg y, z, b\}$



Konflikt:  $\{x, \neg y, z, b\}$

Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) F$	$\perp$	decision
2	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
	z	$\exists(4)$	$\perp$	$\{x, \neg z, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$

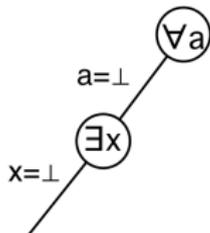
$\{x_2, \neg y_2, z_2, b_{na}\}$

$\{x_2, y_2, z_2, \neg b_{na}\}$

# Ein Beispiel für QBF

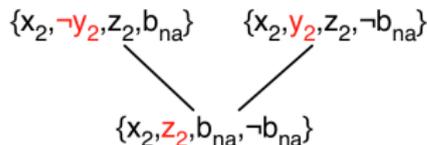
$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$

$\{x, y, z, \neg b\}$   
 $\{x, \neg z, a\}$   
 $\{\neg x, y, a\}$   
 $\{x, \neg y, z, b\}$



Konflikt:  $\{x, \neg y, z, b\}$

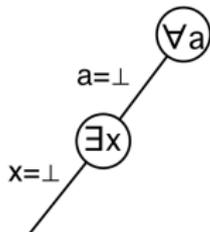
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$ F	$\perp$	decision
2	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
	z	$\exists(4)$	$\perp$	$\{x, \neg z, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$



# Ein Beispiel für QBF

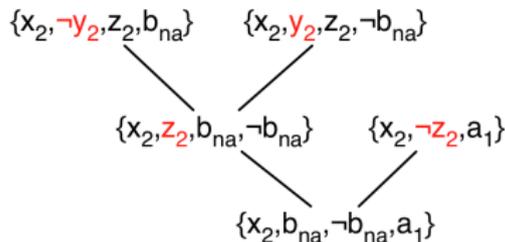
$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$

$\{x, y, z, \neg b\}$   
 $\{x, \neg z, a\}$   
 $\{\neg x, y, a\}$   
 $\{x, \neg y, z, b\}$



Konflikt:  $\{x, \neg y, z, b\}$

Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) F$	$\perp$	decision
2	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
	z	$\exists(4)$	$\perp$	$\{x, \neg z, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$

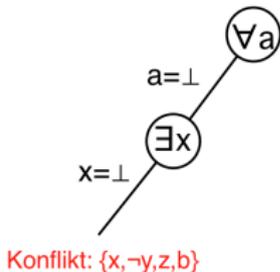


## Ein Beispiel für QBF

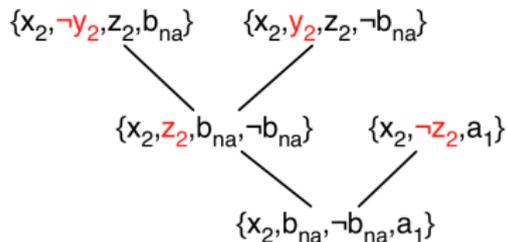
$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$

$\{x, y, z, \neg b\}$   
 $\{x, \neg z, a\}$   
 $\{\neg x, y, a\}$   
 $\{x, \neg y, z, b\}$

$\{x, b, \neg b, a\}$



Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) F$	$\perp$	decision
2	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
	z	$\exists(4)$	$\perp$	$\{x, \neg z, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$

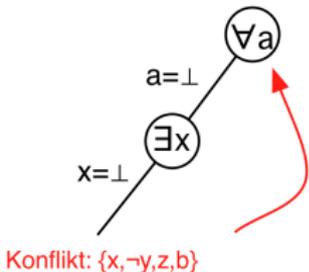


# Ein Beispiel für QBF

$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$

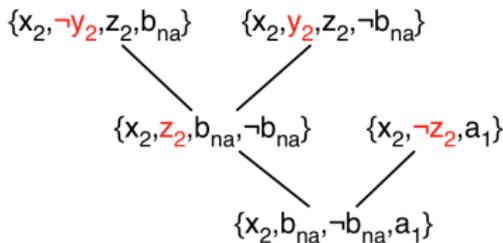
- $\{x, y, z, \neg b\}$
- $\{x, \neg z, a\}$
- $\{\neg x, y, a\}$
- $\{x, \neg y, z, b\}$

$\{x, b, \neg b, a\}$



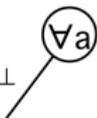
Backtracking zu Level 1

Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) F$	$\perp$	decision
2	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
	z	$\exists(4)$	$\perp$	$\{x, \neg z, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$



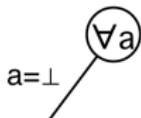
# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 

$a = \perp$   


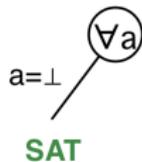
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) F$	$\perp$	decision

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


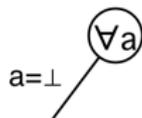
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) F$	$\perp$	decision
	x	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, b, \neg b, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{\neg x, y, a\}$

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$ F	$\perp$	decision
	x	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, b, \neg b, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{\neg x, y, a\}$

# Ein Beispiel für QBF

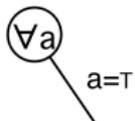
$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


SAT

Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$ F	$\perp$	decision
	x	$\exists(2)$	$\top$	$\{x, b, \neg b, a\}$
	y	$\exists(2)$	$\top$	$\{\neg x, y, a\}$

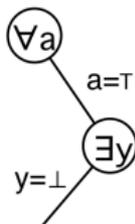
Backtracking zur letzten Variable mit Flag F

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


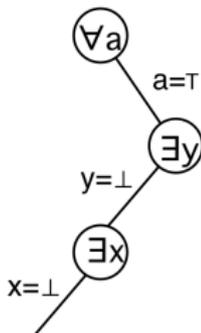
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) \top$	$\top$	decision

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


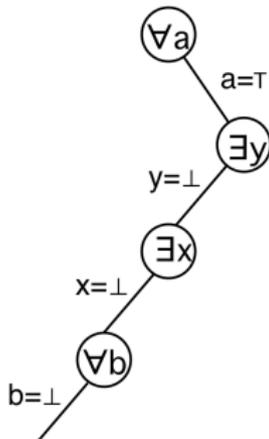
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision

## Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


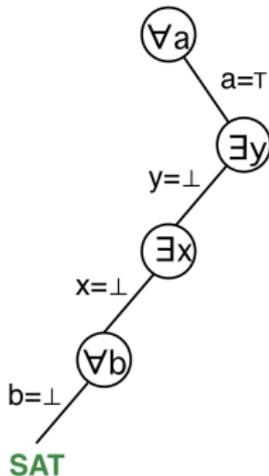
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision
3	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision

## Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


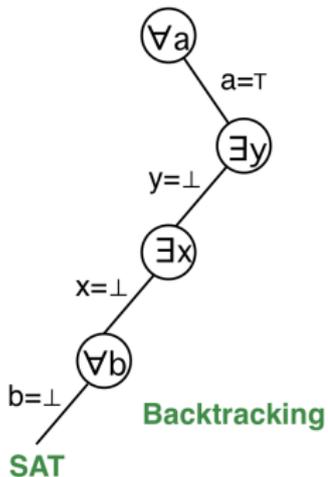
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$ $\top$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision
3	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
4	b	$\forall(3)$ $F$	$\perp$	decision

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


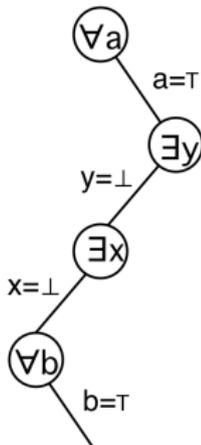
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision
3	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
4	b	$\forall(3)$	$\perp$	decision

## Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


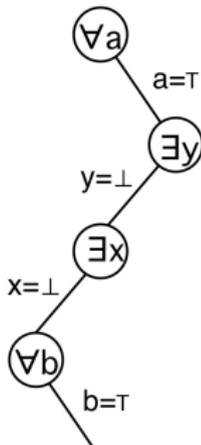
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision
3	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
4	b	$\forall(3)$	$\perp$	decision

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


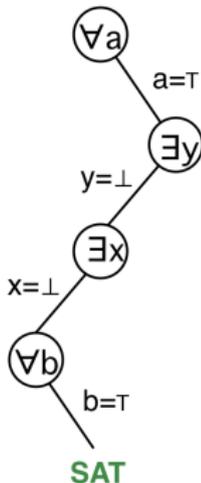
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1)$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision
3	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
4	b	$\forall(3)$	$\top$	decision

## Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


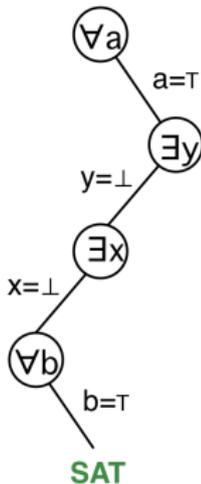
Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) \top$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision
3	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
4	b	$\forall(3) \top$	$\top$	decision
	z	$\exists(4)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$

## Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) \top$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision
3	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
4	b	$\forall(3) \top$	$\top$	decision
	z	$\exists(4)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$

# Ein Beispiel für QBF

$$\forall a \exists x \exists y \forall b \exists z$$
 $\{x, y, z, \neg b\}$ 
 $\{x, \neg z, a\}$ 
 $\{\neg x, y, a\}$ 
 $\{x, \neg y, z, b\}$ 
 $\{x, b, \neg b, a\}$ 


Level	Var	Quant	Wert	Grund
1	a	$\forall(1) \top$	$\top$	decision
2	y	$\exists(2)$	$\perp$	decision
3	x	$\exists(2)$	$\perp$	decision
4	b	$\forall(3) \top$	$\top$	decision
	z	$\exists(4)$	$\top$	$\{x, y, z, \neg b\}$

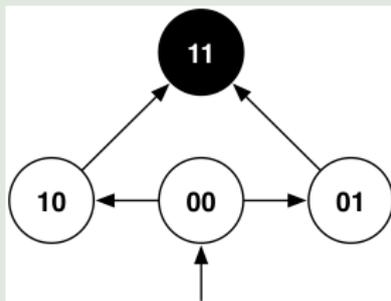
Keine weiteren Flags mit F

→ Result: TRUE

# Codierung mit QBF - 1

## Beispiel (Endlicher Automat)

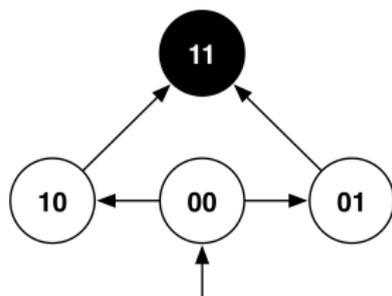
- 4 Zustände: 00, 01, 10, 11
- Startzustand: 00
- Zustandsübergänge: 00  $\rightarrow$  01, 00  $\rightarrow$  10, 10  $\rightarrow$  11, 01  $\rightarrow$  11
- Fehlerzustand: 11



Codierung:

- $s[0]$  und  $s[1]$  codieren die beiden Bits des Zustands
- tiefergestellte Zahlen codieren den aktuellen timestep  $s[0]_0$

## Codierung mit QBF - 2

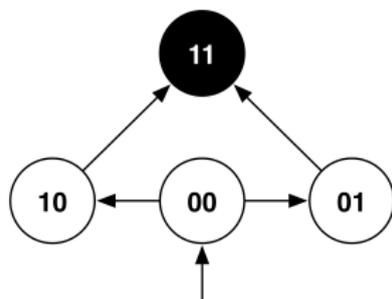


**Fragestellung:** Erreicht man einen Fehlerzustand in einem Schritt?

- Initialer Zustand:  $I(0) = \neg s[0]_0 \wedge \neg s[1]_0$
- Übergangsfunktion:  $T(0, 1) = (\neg s[0]_0 \wedge \neg s[1]_0 \wedge \neg s[0]_1 \wedge s[1]_1) \vee (\neg s[0]_0 \wedge \neg s[1]_0 \wedge s[0]_1 \wedge \neg s[1]_1) \vee (\neg s[0]_0 \wedge s[1]_0 \wedge s[0]_1 \wedge s[1]_1) \vee (s[0]_0 \wedge \neg s[1]_0 \wedge s[0]_1 \wedge s[1]_1)$
- Fehlerzustand nach einem Schritt:  $B(1) = s[0]_1 \wedge s[1]_1$

Checke  $I(0) \wedge T(0, 1) \wedge B(1)$ , wenn erfüllbar, dann ist die Belegung ein Pfad von 00 zu 11, ansonsten gibt es keinen Pfad der Länge 1 zum Fehler

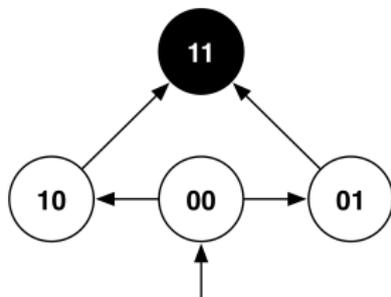
## Codierung mit QBF - 3



**Fragestellung:** Erreicht man einen Fehlerzustand in **zwei** Schritten?

- Initialer Zustand:  $I(0) = \neg s[0]_0 \wedge \neg s[1]_0$
- Übergangsfunktion:  $T(0, 1) = (\neg s[0]_0 \wedge \neg s[1]_0 \wedge \neg s[0]_1 \wedge s[1]_1) \vee (\neg s[0]_0 \wedge \neg s[1]_0 \wedge s[0]_1 \wedge \neg s[1]_1) \vee (\neg s[0]_0 \wedge s[1]_0 \wedge s[0]_1 \wedge s[1]_1) \vee (s[0]_0 \wedge \neg s[1]_0 \wedge s[0]_1 \wedge s[1]_1)$
- $T(1, 2) = (\neg s[0]_1 \wedge \neg s[1]_1 \wedge \neg s[0]_2 \wedge s[1]_2) \vee (\neg s[0]_1 \wedge \neg s[1]_1 \wedge s[0]_2 \wedge \neg s[1]_2) \vee (\neg s[0]_1 \wedge s[1]_1 \wedge s[0]_2 \wedge s[1]_2) \vee (s[0]_1 \wedge \neg s[1]_1 \wedge s[0]_2 \wedge s[1]_2)$
- Fehlerzustand nach zwei Schritten:  $B(2) = s[0]_2 \wedge s[1]_2$
- $I(0) \wedge T(0, 1) \wedge T(1, 2) \wedge B(2)$  erfüllbar (00 – 01 – 11 oder 00 – 10 – 11 als Pfad zum Fehler)
- **Aber:** zwei Kopien der Übergangsfunktion

## Codierung mit QBF - 4



Codierung des Problems mit QBF:

- $T = (\neg u[0] \wedge \neg u[1] \wedge \neg v[0] \wedge v[1]) \vee (\neg u[0] \wedge \neg u[1] \wedge v[0] \wedge \neg v[1]) \vee (\neg u[0] \wedge u[1] \wedge v[0] \wedge v[1]) \vee (u[0] \wedge \neg u[1] \wedge v[0] \wedge v[1])$

### Formel für $k$ Schritte

$$\exists s[0]_0 \dots \exists s[0]_k \exists s[1]_0 \dots \exists s[1]_k \forall u[0] \forall u[1] \forall v[0] \forall v[1]$$

$$I(0) \wedge B(k) \wedge$$

$$\left( \bigvee_{i=0}^{k-1} \left( u[0] \leftrightarrow s[0]_i \wedge u[1] \leftrightarrow s[1]_i \wedge v[0] \leftrightarrow s[0]_{i+1} \wedge v[1] \leftrightarrow s[1]_{i+1} \right) \rightarrow T \right)$$

Nur noch eine Kopie der Übergangsfunktion  $T$

# Technisches

## QDIMACS Format

- Klauseln wie im CNF Format
- Präambel mit Quantifikation der Variablen:

```
p cnf 10 5
a 2 3 4 0
e 1 5 6 0
...
```

- Ressourcen (Benchmarks, Solver, Literatur): <http://www.qbflib.org/>

Bekannte Solver:

- **Quaffle** (Zhang, Malik), (*Techniken dieser Vorlesung*)
- **Quantor**, **DepQBF** (Biere)
- **QuBE** (Giunchiglia)
- **SKizzo** (Benedetti)

# Erweiterung: PSAT & PQSAT

## SAT

Ist eine gegebene Formel in Aussagenlogik **erfüllbar** oder **nicht erfüllbar**?

## QBF

Ist eine gegebene **vollständig quantifizierte** Formel in Aussagenlogik **wahr** oder **falsch**?

## PSAT (parametric SAT)

Unter welchen **Bedingungen** ist eine Formel in Aussagenlogik erfüllbar, die nur **existentiell quantifizierte oder freie Variablen** besitzt.

## PQSAT (parametric QSAT)

Unter welchen **Bedingungen** ist eine Formel in Aussagenlogik mit **beliebiger Quantifizierung** erfüllbar.

# PSAT & PQSAT

## Beispiel (PSAT)

$$\varphi = \exists x \exists y (x \vee \neg w) \wedge (\neg x \vee z) \wedge (\neg z \vee y) \wedge (w \vee z)$$

$$\text{PSAT}(\varphi) = (\neg w \wedge z) \vee (w \wedge z) \equiv z$$

## Beispiel (PQSAT)

$$\varphi = \exists x \forall y ((x \vee y \vee \neg u) \wedge (\neg x \vee \neg y \vee w))$$

$$\text{PQSAT}(\varphi) = (\neg u \wedge \neg w) \vee (\neg u \wedge w) \vee (u \wedge w)$$

## Anwendungen:

- Reachability Analysis im Symbolic Model Checking
- Berechnung von Craig Interpolanten
- Berechnen aller Fehlerpfade im Model Checking
- Counterexample Generalization
- Reparatur von Baubarkeitsaufträgen (Rekonfiguration)
- ...

# Lösungsansätze

## Ansätze zum Lösen von **PQSAT**:

- Top-Level DPLL für die freien Variablen, der an jedem Blatt wiederum SAT/QBF aufruft (1)

## Ansätze zum Lösen von **PSAT**:

- Resolutionsbasierter Ansatz (Clause Distribution) (2)
- SAT-basierter Ansatz (Model Counting) (2)
- Knowledge Compilation Ansatz (DNNF) (2)

## Aktuelle Forschung am Arbeitsbereich

- (1) *Thomas Sturm, Christoph Zengler: Parametric Quantified SAT Solving*, ISSAC 2010
- (2) *Andreas Kübler, Wolfgang Küchlin, Christoph Zengler: New Approaches to Boolean Quantifier Elimination*, (Poster) ISSAC 2011