

Synchronisation im Kern

Reinhard Bündgen
buendgen@de.ibm.com

Warum Synchronisieren?

Thread 1

`i++;`

`get i (7)`

`increment i (7->8)`

`write back i (8)`

Thread 2 [1]

`i++;`

`get i (8)`

`increment i (8->9)`

`write back i (9)`

Thread 2 [2]

`i++;`

`get i (7)`

`increment i (7->8)`

`write back i (8)`

Ursachen von Nebenläufigkeit im Kern

- UP & SMP (Pseudo-Nebenläufigkeit)
 - Unterbrechungen
 - Kern-Preemption
 - Schlafen/Warten
- SMP (echte Nebenläufigkeit, Parallelität)
 - paralleles Arbeiten von CPUs

Was muß synchronisiert werden?

- ✓ Der Zugriff auf Ressourcen (Daten)
- ✗ Nicht der Ablauf von bestimmten Codeabschnitten

Kritischer Abschnitt:

- Codeabschnitt in dem auf kritische Ressource zugegriffen wird.
- Merke, unterschiedliche Codeabschnitte können auf die gleiche kritische Ressource zugreifen

Synchronisationsmechanismen

- UP
 - Verhindern von Unterbrechungen
 - Kein Aufruf von `schedule()` in kritischen Abschnitten
- SMP
 - Verhindern von Unterbrechungen
 - Schlösser (Locks)

Probleme mit der Synchronisation

- Verklemmungen (dead locks)

Thread 1

Thread 2

Lock A

Lock B

Lock B

Lock A

- Skalierbarkeit
 - Wenn mehrere Threads gleichzeitig das gleiche Lock anfordern, kann nur einer weiterarbeiten (Sequenzialisierung)
 - Je länger ein Lock gehalten wird, desto höher die Wahrscheinlichkeit, dass Threads sequenzialisiert werden.

Überblick über Synchronisationsmechanismen im Linuxkern

- Atomare Operationen
 - Auf ints
 - auf longs (ab 2.6.16)
 - Auf bits in einem Wort
- Spin Locks
 - Einfach
 - Lese-/Schreiblocks
 - Sequence Locks
- Semaphoren
 - Standard
 - Mutexe
 - Lese-/Schreib Semaphore
- Completion Variablen
- RCU
- The Big Kernel Lock (BLK)
- Per-CPU Daten & Preemption disabling
- Barrieren

Atomare Operationen

- Auf Integers (24 bit)
 - Datentyp `atomic_t`
 - z.B. `atomic_add(2,&v); /* v=v+2 atomically */`
 - `<asm/atomic.h>`
- Auf Longs (64 bit)
 - Datentyp `atomic_long_t`
 - z.B. `atomic_long_read(atomic_long_t *l)`
- Bit Operationen
 - z.B. `set_bit(3,&word);`
`/* bit 3 of word is set atomically */`
 - `<asm/bitops.h>`

Spin Locks

- Basiert auf Synchronisations Instruktion
 - z.B. test&set oder compare&swap
 - <asm/spinlock.h> <linux/spinlock.h>
- Busy-waiting an einem Schloss

- Nicht rekursiv

```
spinlock_t datax_lock = SPIN_LOCK_UNLOCKED;  
  
...  
  
spin_lock(&datax_lock);  
  
/* critical region for work on datax */  
  
spin_unlock(&datax_lock);
```

- Spin Lock Nutzung
 - Kurz!
 - kein Kontextwechsel, insbesondere *nicht* schlafen

Spin Locks und Interrupts

- Wenn ein Spin Lock von einem Interrupt Handler angefordert werden kann muss es immer gegen Interrupts geschützt werden!

```
spinlock_t datax_lock = SPIN_LOCK_UNLOCKED;  
unsigned long myflags;  
...  
spin_lock_irqsave(&datax_lock, myflags);  
/* critical region for work on datax */  
spin_unlock_irqrestore(&datax_lock, myflags);
```

- Wenn keine IRQs maskiert:

```
spin_lock_irq()  
spin_unlock_irq()
```

Lese/Schreib Spin Locks

- Initialisierung
- `rwlock_t myrwlock = RW_LOCK_UNLOCKED;`
- Lese Lock (gemeinsamer Zugriff)
 - `read_lock()` / `read_unlock()`
- Schreib Lock (exklusiver Zugriff)
 - `write_lock()` / `write_unlock()`
- Kein „upgrade“ von Lese auf Schreiblock möglich
- Lese/Schreib Locks favorisieren Leser
- Jeweils interruptmaskierende Varianten vorhanden
 - `{read|write}_lock_{irq|irqsave}`
 - `{read|write}_unlock_{irq|irqrestore}`

Sequence Locks

- Lese/Schreib Lock
- favorisiert Schreiber
- Implementierung mit Hilfe von Zähler
 - Schreibreservierung: inkrementiert Zähler auf ungerade Zahl
 - Freigabe einer Schreibreservierung: Inkrementiert Zähler auf gerade Zahl

```
seqlock_t mylock = SEQLOCK_UNLOCKED;
```

```
write_seqlock(&mylock); ... write_sequnlock(&mylock);
```

- Lese Reservierung
- Klammere Zugriff und stelle sicher, dass Zähler unverändert bleibt

```
unsigned long seq;
```

```
do {
```

```
    seq = read_seqbegin(&mylock);
```

```
    /* lese Daten - keine Seiteneffekte!!! */
```

```
} while (read_seqretry(&mylock, seq));
```

Semaphoren

- Edsger Wybe Dijkstra (1930-2002)
- Anfordernde Task schläft, wenn sie auf Lockfreigabe warten muss
 - Kann nur in Prozess Kontext benutzt werden
- Semaphorwert:
 - Zahl der Semaphor-Halter (Maximum deklarierbar)
 - 0: Semaphore ist frei
- Operationen
 - Reservieren: P() [poberen], down()
 - falls frei, inkrementiere Zahl der Halter, sonst warte bis frei
 - Freigeben: V() [verhogen], up()
 - dekementiere Zahl der Halter
- Binäre Semophore / Mutex
 - Maximale Zahl der Halter ist 1

Semaphorfunktionen in Linux

- `<asm/semaphore.h>`
- `sema_init(struct semaphore *, int)`
- `init_MUTEX(struct semaphore *)`
- `init_MUTEX_LOCKED(struct semaphore *)`
- `down(struct semaphore *)`
- `down_interruptible(struct semaphore *)`
- `down_trylock(struct semaphore *)`
- `up(struct semaphore *)`

Die neue Mutex Implementierung

- Neue Implementierung seit Version 2.6.16
- die meisten Semaphore werden als Mutex benutzt:
 - benutze optimierte Mutex Implementierung
 - Elimination von Semaphoren wo immer möglich
- Schnittstelle:
 - Initialisierung statisch: `DEFINE_MUTEX(name)`
 - Initialisierung dynamisch: `mutex_init(name)`
 - `int mutex_lock(struct mutex *lock);`
 - `int mutex_lock_interruptible(struct mutex *lock);`
 - `int mutex_trylock(struct mutex *lock);`
 - `void mutex_unlock(struct mutex *lock);`
 - Test: `int mutex_is_locked(struct mutex *lock);`

Lese/Schreib-Semaphore

- `<linux/rwsem.h>`
- `init_rwsem(struct rw_semaphore *)`
- `down_read(struct rw_semaphore *)`
- `up_read(struct rw_semaphore *)`
- `down_read_trylock(struct rw_semaphore *)`
- `down_write(struct rw_semaphore *)`
- `up_write(struct rw_semaphore *)`
- `down_write_trylock(struct rw_semaphore *)`
- `downgrade_writer(struct rw_semaphore *)`

Read Copy Update (RCU)

- Ziel: verhindere Blockaden bei Synchronisation
- Idee:
 - Leser lesen aktuelles Objekt ohne zu blockieren
 - Schreiber modifizieren Kopie des aktuellen Objekts und ersetzen ursprüngliches Objekt *atomar* durch aktuelle Kopie
- Anforderung
 - Leser und Schreiber hängen nicht von einander ab
 - Objekt, dynamisch, nur durch einen Zeiger erreichbar
- Herausforderung
 - Wann kann man ursprüngliches Objekt frei geben?

RCU – Linux Implementierung

- `<linux/rcupdate.h>`
- Leser: schläft nicht, nicht preemptiv
 - `rcu_read_lock()` / `rcu_read_unlock()`
- Schreiber:
 - alloziert Kopie der Struktur und füllt sie aus
 - ersetzt atomar ursprüngliche Struktur durch neue Kopie,
 - schedule-t Freigabe mit
 - `void call_rcu(struct rcu_head head, void (*func) void *arg), void arg)`
 - `rcu_head` beschreibt „Freigabetask“
- Freigabe der ursprünglichen Struktur:
 - nach dem alle CPUs durch quiescent Zustand gegangen sind:
 - nach Task Kontextswitch
 - in User Space
 - in Idle Task

Sonstige Locks

- The Big Kernel Lock: BLK
 - Schlafen erlaubt, wird automatisch freigegeben und wieder reserviert
 - Rekursives Lock (so oft freigeben, wie reservieren)
 - `lock_kernel()`, `unlock_kernel()`, `kernel_locked()`
- Completion variables
 - `DECLARE_COMPLETION(name)`
 - `init_completion(struct completion *)`
 - `wait_for_completion(struct completion *)`
 - `complete(struct completion *)`
- Verhindern von Preemption
 - implizit mit Spin Locks
 - Synchronisation für CPU-lokale Variablen
 - `preempt_disable()` / `preempt_enable()`
 - `preempt_eneble_no_resched()`, `preempt_count()`
 - `int get_cpu() / put_cpu()`

Barrieren

- Prozessor Scheduling Barrieren
 - `rmb()`, `wmb()`, `mb()`,
`read_barrier_depends()`
 - `smp_rmb()`, `smp_wmb()`, `smp_mb()`,
`smp_read_barrier_depends()`
- Compile Scheduling Barrieren
 - `barrier()`