

# Automatisches Beweisen—Vertiefung

## Entscheidbare FOL Fragmente

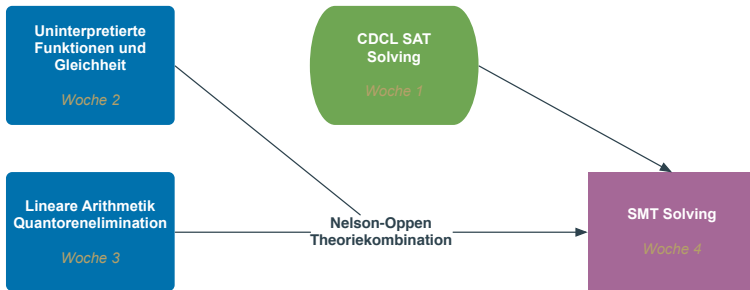
### Lineare Arithmetik & Quantorenelimination

Christoph Zengler

Arbeitsbereich Symbolisches Rechnen  
Prof. Dr. Wolfgang Küchlin  
Universität Tübingen

11. Dezember 2012

# Wir erinnern uns...



# Lineare Arithmetik

## Syntax

- **Linear:** Keine Multiplikation zwischen Variablen (d.h. auch keine Potenzen)
- $5x$  ist Abkürzung für  $x + x + x + x + x$

## EBNF-Grammatik für Lineare Arithmetik

Summe = Term | Summe + Term  
Term = Variable | Konstante | Konstante · Variable

Formel =  $\top$  |  $\perp$                       Konstanten  
| Summe = Summe  
| Summe  $\leq$  Summe  
| Summe < Summe  
| Formel  $\wedge$  Formel                      Konjunktion

- Wir betrachten nur Konjunktionen
- $a - b$  ist *syntactic sugar* für  $a + -b$
- $\leq$  und  $<$  können durch  $\geq$  und  $>$  ersetzt werden (durch Negation der Koeffizienten)

- Universum ist  $\mathbb{Q}$  oder  $\mathbb{Z}$
- Arithmetische Symbole  $+$ ,  $-$ ,  $\cdot$  werden wie üblich über  $\mathbb{Q}$  und  $\mathbb{Z}$  interpretiert
- Konstanten werden als 0-stellige Funktionen mit dem jeweiligen Wert in  $\mathbb{Q}$  oder  $\mathbb{Z}$  interpretiert
- Prädikate  $=$ ,  $\leq$ ,  $\geq$  werden wie üblich über  $\mathbb{Q}$  und  $\mathbb{Z}$  interpretiert

**Damit ist eine Interpretation  $M_{LA}$  fixiert.**

- Belegung  $\beta$  bildet Variablen nach  $\mathbb{Q}$  oder  $\mathbb{Z}$  ab
- Im Gegensatz zur allgemeinen FOL reicht für die Erfüllbarkeit die **Existenz** einer Belegung  $\beta$  aus, so dass die Formel zu `true` evaluiert.

## Definition (Erfüllbarkeit in der Linearen Arithmetik)

Eine Formel  $\varphi$  in LA ist erfüllbar gdw. es eine Belegung  $\beta$  gibt, so dass  $\text{holds}(M_{LA}, \beta, \varphi) = \text{true}$  gilt.

Wir betrachten  $\mathbb{Z}$  und  $\mathbb{Q}$  als Domänen

## ? Was wollen wir wissen?

Ist eine Formel in Linearer Arithmetik erfüllbar, wenn ja mit welcher Belegung der Variablen.

## Beispiel (Formel in Linearer Arithmetik)

$$3x_1 + 2x_2 \leq 5x_3 \wedge 2x_1 - 2x_2 = 0$$

- Für  $\mathbb{Q}$  ist das Problem in Polynomialzeit entscheidbar
- Für  $\mathbb{Z}$  ist das Problem NP-vollständig (Pseudo Boolesche Optimierung)
- Nimmt man in die Sprache noch die “echte” Multiplikation hinzu, so ist das Problem für  $\mathbb{Z}$  unentscheidbar (Gödelscher Unvollständigkeitssatz)



### Beispiel (C Programm)

```
for(i=1; i<=10; i++)  
    a[j+i]=a[j]
```

- $a[j]$  wird 10 mal ausgelesen
- Zugriff auf Speicher ist sehr langsam im Vergleich zu Werten in Registern
- **Frage:** Kann man  $a[j]$  nur einmal am Anfang der Schleife auslesen?
- **Antwort:** Nur wenn  $a[j]$  den Wert in der Schleife nicht ändert, also nie auf  $a[j]$  geschrieben wird

$$i \geq 1 \wedge i \leq 10 \wedge j + i = j$$

ist nicht erfüllbar, daher ist die Optimierung sicher.

## Simplex

- Einer der ältesten Algorithmen (Danzig, 1947)
- Finde einen optimalen Wert für eine Zielfunktion bei gegebenen Constraints über reellen Zahlen
- Constraints + Zielfunktion = **Lineares Programm**
- Entscheidungsproblem **Allgemeiner Simplex**: Ist eine gegebene Menge von linearen Constraints über  $\mathbb{Q}$  oder  $\mathbb{R}$  erfüllbar oder nicht

## Integer Linear Programming (ILP)

- Selbe Fragestellung über  $\mathbb{Z}$
- Algorithmus: **Branch and Bound**

## Zwei einfache Ansätze

- **Fourier Motzkin** Variablen Elimination für  $\mathbb{R}$  oder  $\mathbb{Q}$
- **Omega Test** für  $\mathbb{Z}$

# Vorverarbeitung

Lineare Systeme über  $\mathbb{Q}$ ,  $\mathbb{R}$  oder  $\mathbb{Z}$

- unabhängig vom gewählten Entscheidungsverfahren

## Erste Vereinfachung

$$x_1 + x_2 \leq 2, x_1 \leq 1, x_2 \leq 1$$

Die erste Ungleichung ist überflüssig

## Allgemeine Formulierung

Für eine Menge

$$S = \left\{ a_0 x_0 + \sum_{j=1}^n a_j x_j \leq b, l_j \leq x_j \leq u_j \text{ für } j = 0, \dots, n \right\}$$

von Constraints ist das erste Constraint redundant, wenn

$$\sum_{j|a_j > 0} a_j u_j + \sum_{j|a_j < 0} a_j l_j \leq b.$$



## 💡 Zweite Vereinfachung

$$2x_1 + x_2 \leq 2, x_2 \geq 4, x_1 \leq 3$$

Aus dem ersten und zweiten Constraint folgt  $x \leq -1$ , d.h. das dritte Constraint kann spezialisiert werden.

### Allgemeine Formulierung

Für  $a_0 > 0$  gilt

$$x_0 \leq \left( b - \sum_{j|a_j > 0} a_j l_j - \sum_{j|a_j < 0} a_j u_j \right) / a_0$$

und für  $a_0 < 0$  gilt

$$x_0 \geq \left( b - \sum_{j|a_j > 0} a_j l_j - \sum_{j|a_j < 0} a_j u_j \right) / a_0.$$

### Strikte Ungleichungen

$$\sum_{1 \leq j \leq n} a_i x_i < b$$

können in nicht-strikte Ungleichungen

$$\sum_{1 \leq j \leq n} a_i x_i \leq b - 1$$

umgewandelt werden.

### 👁 Hinweis!

Systeme in  $\mathbb{Q}$  können durch Multiplikation mit dem kgV der Nenner in Systeme mit rein ganzzahligen Koeffizienten überführt werden.

# Fourier-Motzkin Variablenelimination

- FM bekommt als Eingabe eine Konjunktion von linearen Constraints über reellen Variablen
- $m$  Constraints und  $x_1, \dots, x_n$  Variablen

## Auflösen von Gleichungen

Wir betrachten Constraints der Form

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} \cdot x_j = b_i$$

- 1 Wähle ein  $x_j$  mit Koeffizientem  $a_{ij} \neq 0$ . O.B.d.A. sei dies  $x_n$ .
- 2 Löse die Gleichung nach  $x_n$  auf

$$x_n = \frac{b_i}{a_{in}} - \sum_{j=1}^{n-1} \frac{a_{ij}}{a_{in}} \cdot x_j$$

- 3 Substituiere die rechte Seite für  $x_n$  im gesamten System  $S$  und entferne den Constraint  $i$

## Beispiel (Auflösen von Gleichungen)

Betrachten wir die Gleichung

$$2x_1 + 3x_2 - 4x_3 = 8$$

Wir lösen die Gleichung nach  $x_3$  auf

$$x_3 = 2 - \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{4}x_2$$

und substituieren nun überall die rechte Seite für  $x_3$  (d.h.  $x_3$  wird aus dem System **eliminiert**).

Was bleibt ist ein System von  $m$  Ungleichungen der Form

$$\bigwedge_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i$$

# Auflösen von Ungleichungen

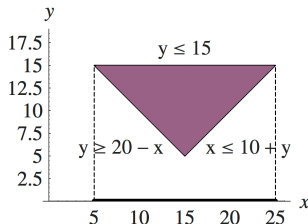
## Idee!

Wähle eine Variable aus und projiziere ihre Constraints auf den Rest des Systems und eliminiere so diese Variable.

## Beispiel (Auflösen einer Ungleichung)

- Die Constraints  $x \leq y + 10$ ,  $y \leq 15$ ,  $y \geq -x + 20$  bilden ein Dreieck im  $\mathbb{R}^2$
- Projektion auf die  $x$ -Achse ergibt eine Linie gegeben durch die Constraints

$$5 \leq x \leq 25$$



# Auflösen von Ungleichungen

- Pro Projektionsschritt wird das Problem um eine Variable kleiner
- Aber möglicherweise mehr Constraints
- Iteriere bis nur noch eine Variable übrig bleibt
- Variablenordnung ist entscheidend (Heuristiken)

---

## Umschreiben der Constraints

Wir eliminieren wieder  $x_n$  und betrachten das  $i$ -te Constraint

$$\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq b_i.$$

- O.B.d.A. betrachten wir den Fall  $a_{in} > 0$ . Dann kann das Constraint umgeschrieben werden zu

$$a_{in}x_n \leq b_i - \sum_{j=1}^{n-1} a_{ij}x_j.$$

# Umschreiben der Constraints

$$a_{in}x_n \leq b_i - \sum_{j=1}^{n-1} a_{ij}x_j.$$

- Ist  $a_{in} = 0$  braucht das Constraint nicht weiters beachtet werden
- Ansonsten teilen wir durch  $a_{in}$ :

$$x_n \leq \underbrace{\frac{b_i}{a_{in}} - \sum_{j=1}^{n-1} \frac{a_{ij}}{a_{in}} x_j}_{\beta_i}.$$

*(Für  $a_{in} > 0$  ist das neue Constraint eine Obergrenze, für  $a_{in} < 0$  eine Untergrenze)*

- Die rechte Seite des neuen Constraints bezeichnen wir mit  $\beta_i$ .

## Idee!

Um eine Variable  $x_n$  zu eliminieren, löse alle Ungleichungen, die sie enthalten, nach  $x_n$  auf und bilde alle möglichen Paare von Ober- und Untergrenzen auf ihr.

## Ungebundene Variablen

- Hat eine Variable nach Auflösung in allen Constraints **nur** Unter- oder nur Obergrenzen, können sie und alle Constraints, die sie enthalten einfach entfernt werden.
- Dies kann andere Variablen ungebunden machen, also iteriere diesen Schritt

## Gebundene Variablen

- Zähle alle möglichen Paare aus Untergrenzen  $\beta_l$  und Obergrenzen  $\beta_u$  auf
- Für jedes Paar gilt dann:  $\beta_l \leq x_n \leq \beta_u$
- Füge das neue Constraint  $\beta_l \leq \beta_u$  hinzu
- Entsteht dadurch ein Widerspruch, ist das System nicht erfüllbar



# Beispiel für Fourier-Motzkin

$$\begin{array}{rclcl} x_1 & -x_2 & & \leq & 0 \\ x_1 & & -x_3 & \leq & 0 \\ -x_1 & +x_2 & +2x_3 & \leq & 0 \\ & & -x_3 & \leq & -1 \\ & & & x_4 & \leq & 8 \end{array}$$



## Beispiel (Fourier-Motzkin)

- 1  $x_4$  ist ungebunden (nur Obergrenze), d.h.  $x_4$  und Constraint 5 können entfernt werden
- 2 Elimination von  $x_1$ :

- 1 Umschreiben der Constraints 1-3:

$$\begin{array}{rcl} x_1 & \leq & x_2 \\ x_1 & \leq & x_3 \\ x_2 + 2x_3 & \leq & x_1 \end{array}$$

- 2 Zwei Obergrenzen und eine Untergrenze  $\Rightarrow$  Zwei neue Constraints  $2x_3 \leq 0$  und  $x_2 + x_3 \leq 0$

# Beispiel für Fourier-Motzkin

Neues Problem nach Elimination von  $x_4$  und  $x_1$

$$\begin{array}{rcl} & 2x_3 & \leq 0 \\ x_2 & +x_3 & \leq 0 \\ & -x_3 & \leq -1 \end{array}$$

## Beispiel (Fourier-Motzkin)

- 1  $x_2$  ist nun ungebunden (nur Obergrenze), d.h.  $x_2$  und Constraint 2 können entfernt werden
- 2 Es bleibt das System

$$\begin{array}{rcl} 2x_3 & \leq & 0 \\ -x_3 & \leq & -1 \end{array}$$

Kombination des Unter- und Obergrenze von  $x_3$  ergibt  $1 \leq 0$

$\Rightarrow$  Ein Widerspruch, also ist das System nicht erfüllbar

# Komplexität von Fourier-Motzkin

- In jedem Schritt kann sich die Anzahl der Constraints im worst-case von  $m$  auf  $m^2/4$  erhöhen
  - Insgesamt also  $m^{2^n}/4^n$  Constraints, d.h. doppelt-exponentiell
- ⇒ Nur für kleine Systeme geeignet

# Das Branch & Bound Verfahren

- Verbreitetes Verfahren zum Lösen von ganzzahligen linearen Programmen (ILP)
- Wir betrachten die Entscheidungsvariante
- Eingabe: Nicht-strikte lineare Constraints
- Alle Variablen müssen mit Werten aus  $\mathbb{Z}$  belegt werden
- Strikte Constraints können durch Vorverarbeitung nicht-strikt gemacht werden

## Definition (Relaxiertes Problem)

Zu einem gegebenen ganzzahligen linearen System  $S$  ist das **relaxierte Problem**  $\text{relaxed}(S)$  das System  $S$  ohne die Bedingung, dass die Variablen aus  $\mathbb{Z}$  belegt werden.

### Annahme:

- Es gibt ein Verfahren  $\text{LP}_{\text{feasible}}$ , dass für ein lineares Programm  $S$  entscheidet, ob es erfüllbar ist (dann wird eine Belegung ausgegeben) oder unerfüllbar ist  $\Rightarrow$  Z.B. Fourier-Motzkin

# Der Branch & Bound Algorithmus

## 🔗 Algorithmus: branchAndBound(S)

**Eingabe:** Ein ganzzahliges lineares System  $S$

**Ausgabe:** SAT wenn  $S$  erfüllbar ist, UNSAT sonst

---

```
searchIntegralSolution(S)
return UNSAT
```

---

**Prozedur** searchIntegralSolution(S):

```
res = LPfeasible(relaxed(S))
```

```
if res = UNSAT then
```

```
    | return
```

```
else
```

```
    if res is integral then
```

```
        | abort SAT
```

```
    else
```

```
        | Select a variable  $v$  that is assigned a nonintegral value  $r$ 
```

```
        | searchIntegralSolution( $S \cup (v \leq \lfloor r \rfloor)$ )
```

```
        | searchIntegralSolution( $S \cup (v \geq \lceil r \rceil)$ )
```

# Der Branch & Bound Algorithmus

Illustration an einem Beispiel

## Beispiel (Branch & Bound Algorithmus)

- Variablen von  $S$ :  $x_1, \dots, x_4$
  - Angenommen Lösung von  $LP_{\text{feasible}} = (1, 0.7, 2.5, 3)$
- 1 Wähle Variable  $x_2$
  - 2 Versuche das System  $S \cup \{x_2 \leq 0\}$  zu lösen
    - Wird keine Lösung gefunden kommt dieser Branch zurück
  - 3 Versuche das System  $S \cup \{x_2 \geq 1\}$  zu lösen
    - Wird keine Lösung gefunden, gibt es keine Lösung, `searchIntegralSolution` terminiert und `branchAndBound` gibt UNSAT zurück
  - 4 Wird eine Lösung gefunden wird das Verfahren iteriert

## ⚠ Achtung!

Das Verfahren ist so nicht vollständig!

$$1 \leq 3x - 3y \leq 2$$

hat z.B. keine ganzzahligen Lösungen, jedoch unendlich viele reelle.

## Definition (Small-Model-Property)

Die **Small-Model-Property** besagt, dass jede erfüllbare Formel ein Modell mit endlichen Grenzen hat.

- Die Formeln, die wir betrachten, haben diese Small-Model-Property
- Die Grenzen sind berechenbar
- Wir können das Verfahren abbrechen, sobald wir über die berechneten Grenzen einer Variable hinausgehen

## Definition (Quantoreneliminationsverfahren)

Ein Quantoreneliminationsverfahren für ein Modell  $\mathcal{M}$  ist ein Algorithmus, der eine Formel  $\varphi$  in eine quantorenfreie Formel  $\varphi'$  transformiert, so dass  $\models_{\mathcal{M}} \varphi \leftrightarrow \varphi'$  gilt.

- Nicht alle Modelle erlauben QE
- Sehr feine Unterschiede:
  - $(\mathbb{R}, 0, 1, +, -, \cdot)$  erlaubt keine QE,  $(\mathbb{R}, 0, 1, +, -, \cdot, <)$  erlaubt QE.
  - $(\mathbb{Z}, 0, 1, +, -, <)$  erlaubt keine QE,  $(\mathbb{Z}, 0, 1, +, -, <, \{\equiv_n\}_{n \in \mathbb{N}})$  erlaubt QE (Presburger Arithmetik).
- Quantorenfreie Formel ist nicht nur erfüllbarkeitsäquivalent, sondern äquivalent
- Eigenes großes Forschungsgebiet (z.B. Collins, Weispfenning, Sturm, ...)



# Einige Beispiele für QE

## Beispiel (Reelle Zahlen $\mathbb{R}$ )

ist äquivalent zu

$$\varphi = \exists x[ax + b = 0]$$

$$\varphi' = b = 0 \vee a \neq 0$$

ist äquivalent zu

$$\varphi = \forall x[ax + b = 0]$$

$$\varphi' = a = 0 \wedge b = 0$$

## Beispiel (Presburger Arithmetik $\mathbb{Z}$ )

ist äquivalent zu

$$\varphi = \exists x[2x = a \wedge b < x \wedge x < c]$$

$$\varphi' = a \equiv_2 0 \wedge 2b < a < 2c$$

# Quantoren in der Aussagenlogik—1

## ! AL vs. FOL

In der Aussagenlogik gibt es keine Quantoren.

Wir müssen uns einen Weg überlegen, AL in FOL einzubetten.  
Zwei Möglichkeiten sind denkbar:

## Alternative 1: Prädikate

Betrachte aussagenlogische Variablen als 0-stellige Prädikate:

## Beispiel (AL Variablen als Prädikate)

$$(a \wedge b \vee c) \vee \neg(a \vee \neg c)$$

wird zu

$$(A() \wedge B() \vee C()) \vee \neg(A() \vee \neg C())$$

**Problem:** Quantifizierung über Prädikate ist nicht mehr FOL!

# Quantoren in der Aussagenlogik—2

## Alternative 2: Neue Sprache

Betrachte die Sprache:  $(\&^{(2)}, |^{(2)}, !^{(1)}, 0^{(0)}, 1^{(0)}, =^{(2)})$  wobei  $\&, |, !, 0, 1$  Terme sind und  $=$  Prädikat.

## Beispiel (AL Variablen als Atomare Formeln)

wird zu

$$(a \wedge b \vee c) \vee \neg(a \vee \neg c)$$

$$((a \& b \mid c) \mid !(a \mid !c)) = 1$$

oder aber auch:

$$((a = 1) \wedge (b = 1) \vee (c = 1)) \vee \neg((a = 1) \vee (c = 0))$$

Wir bevorzugen diesen Ansatz!

# Quantifizierte Boolesche Formeln

Wir haben ab jetzt *Alternative 2* im Hinterkopf und schreiben der Einfachheit halber:  $\exists x \forall y [(x \wedge y) \vee (y \wedge \neg x)]$

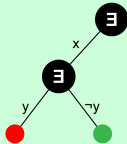
## 4 Arten von quantifizierten Booleschen Formeln

- ① *Rein existentiell quantifizierte Sätze*: Reines SAT Problem (existiert eine Belegung?)
- ② *Rein allquantifizierte Sätze*: Tautologietest (gilt eine Formel für alle Belegungen)
- ③ *Beliebig quantifizierte Sätze*: Sog. QBF Problem (Quantified Boolean Formulas)
- ④ *Beliebig quantifizierte Formeln*: Volle Boolesche QE

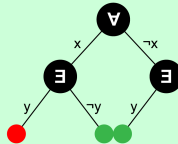
### Anmerkung

1–3 sind gut erforschte Gebiete. 4 ist aktuelle Forschung am Arbeitsbereich (BSc/MSc Arbeiten!).

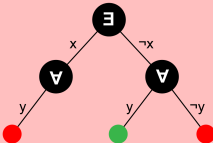
$$\exists x \exists y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y))$$



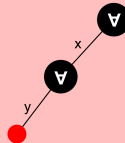
$$\forall x \exists y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y))$$



$$\exists x \forall y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y))$$



$$\forall x \forall y ((x \vee y) \wedge (\neg x \vee \neg y))$$



Lösung mit einer Variante des CDCL Algorithmus:

- Backtracking auch im SAT Fall
- Näheres siehe SAT Vorlesung

# Echte Boolesche QE

Ein naiver Ansatz: *Substitute & Simplify* (Seidl & Sturm 2003)

## Beobachtungen

- Wertebereich der Variablen ist immer von Kardinalität 2
- ⇒ All- und Existenzquantor können explizit ausgeschrieben werden

$$\forall x \varphi \equiv \text{subst}(\{x \mapsto 1\}, \varphi) \wedge \text{subst}(\{x \mapsto 0\}, \varphi)$$

$$\exists x \varphi \equiv \text{subst}(\{x \mapsto 1\}, \varphi) \vee \text{subst}(\{x \mapsto 0\}, \varphi)$$

## 🔗 Algorithmus: $\text{ssss}(\varphi)$

**Eingabe:** Eine beliebig quantifizierte aussagenlogische Formel

**Ausgabe:** quantorenfreies  $\varphi'$  mit  $\varphi' \equiv \varphi$

- 1 Konvertiere  $\varphi$  in PNF
- 2 Eliminiere Quantoren von innen nach außen nach obiger Regel
- 3 Simplifiziere die Formel nach jeder Elimination

# Beispiel für Substitute & Simplify



## Beispiel (Substitute & Simplify)

$$\varphi = \exists x \forall y (x \vee y \vee \neg u) \wedge (\neg x \vee \neg y \vee w)$$

Substituiere  $y$ :

$$\exists x [(x \vee \top \vee \neg u) \wedge (\neg x \vee \neg \top \vee w) \wedge (x \vee \perp \vee \neg u) \wedge (\neg x \vee \neg \perp \vee w)]$$

Simplifiziere:

$$\exists x [(\neg x \vee w) \wedge (x \vee \neg u)]$$

Substituiere  $x$ :

$$((\neg \top \vee w) \wedge (\top \vee \neg u)) \vee ((\neg \perp \vee w) \wedge (\perp \vee \neg u))$$

Simplifiziere:

$$w \vee \neg u$$

- Top-Level DPLL für die freien Variablen, der an jedem Blatt wiederum SAT/QBF aufruft (1)
- Resolutionsbasierter Ansatz (Clause Distribution) (2)
- SAT-basierter Ansatz (Model Counting) (2)
- Knowledge Compilation Ansatz (DNNF) (2)

## Aktuelle Forschung am Arbeitsbereich

- (1) *Thomas Sturm, Christoph Zengler: Parametric Quantified SAT Solving*, ISSAC 2010
- (2) *Andreas Kübler, Wolfgang Küchlin, Christoph Zengler: New Approaches to Boolean Quantifier Elimination*, ACM Communications in Computer Algebra 45



# QE in der Linearen Arithmetik

- Mit Fourier-Motzkin kennen wir bereits ein Verfahren, um existentielle Quantoren zu eliminieren
- Nutze Dualität von  $\exists x$  und  $\forall x$  aus, um Allquantoren zu eliminieren

## Beispiel (QE mit Fourier-Motzkin)

$$\forall x \exists y \exists z [y + 1 \leq x \wedge z + 1 \leq y \wedge 2x + 1 \leq z]$$

Elimination von  $z$ :

$$\forall x \exists y [y + 1 \leq x \wedge 2x + 1 \leq y - 1]$$

Elimination von  $y$ :

$$\forall x [2x + 2 \leq x - 1]$$

Dualität von  $\forall x$  und  $\exists x$ :

$$\neg \exists x [2x + 2 > x - 1]$$

äquivalent zu

$$\neg \exists x [x > -3]$$

offensichtlich nicht gültig.



## Literaturhinweis

- *D. Kroening & O. Strichman. **Decision Procedures: An Algorithmic Point of View Chapter 5 & 9.** Springer, 2008.*
- *A. Seidl & T. Sturm **Boolean Quantification in a First-Order Context.** Proceedings of the CASC 2003.*



## Web Links

- <http://reduce-algebra.sourceforge.net/> — Computer Algebra System
- <http://redlog.dolzmann.de/> — QE Paket für Redlog