

STUDIUM GENERALE

Sommersemester 2013

Game Studies. Aktuelle Ansätze der Computerspielforschung

Organisation:

Prof. Dr. Klaus Sachs-Hombach und Jan-Noël Thon, M.A.

- 16.04.2013 | Prof. Dr. Klaus Sachs-Hombach und Jan-Noël Thon, M.A.,
Institut für Medienwissenschaft, Universität Tübingen
Einführung: Game Studies in der Medienwissenschaft
- Teil I: Spiel**
- 23.04.2013 | Prof. Dr. Espen Aarseth, Center for Computer Game Research,
IT University Copenhagen
Game Studies and Ludology (Vortrag in englischer Sprache)
- 30.04.2013 | Jan-Noël Thon, M.A., Institut für Medienwissenschaft, Universität Tübingen
Game Studies und Narratologie
- 07.05.2013 | Dr. Thomas Hensel, Medienwissenschaftliches Seminar, Universität Siegen
Game Studies und Kunstwissenschaft
- 14.05.2013 | Prof. Dr. Gundolf S. Freyermuth,
ifs internationale filmschule Köln und Cologne Game Lab, FH Köln
Game Studies und Game Design
- Teil II: Nutzung**
- 28.05.2013 | Prof. Dr. Kathrin Fahlenbrach, Institut für Medien und Kommunikation,
Universität Hamburg
Game Studies und Rezeptionsästhetik
- 04.06.2013 | Prof. Dr. Leonard Reinecke, Institut für Publizistik,
Johannes Gutenberg-Universität Mainz
Game Studies und Medienpsychologie
- 11.06.2013 | Dr. Jan-Hinrik Schmidt, Hans-Bredow-Institut, Hamburg
Game Studies und Kommunikationswissenschaft
- 18.06.2013 | Prof. Dr. Johannes Fromme, Institut für Erziehungswissenschaft,
Universität Magdeburg
Game Studies und Medienpädagogik
- Teil III: Kontexte**
- 25.06.2013 | Prof. Dr. Jeffrey Wimmer, Institut für Medien- und Kommunikations-
wissenschaft, TU Ilmenau
Game Studies und Mediensoziologie
- 02.07.2013 | Prof. Dr. Natascha Adamowsky, Institut für Medienkulturwissenschaft,
Universität Freiburg
Game Studies und Kulturwissenschaft
- 09.07.2013 | Prof. Dr. Jörg Müller-Lietzkow, Institut für Medienwissenschaft,
Universität Paderborn
Game Studies und Medienökonomie
- 16.07.2013 | Prof. Dr. Rolf F. Nohr, Institut für Medienforschung, HBK Braunschweig
Game Studies und Kritische Diskursanalyse
- 23.07.2013 | Prof. Dr. Klaus Sachs-Hombach und Jan-Noël Thon, M.A.,
Institut für Medienwissenschaft, Universität Tübingen
Abschluss: Game Studies in der Medienwissenschaft

Diese Vorlesung ist im Rahmen des Flexibilitätsfensters anrechenbar.

jeweils Dienstag, 18 Uhr c.t., Hörsaal 22, Kupferbau

