



**Lehrstuhl für Psychologie  
Dr. Donna Bryce**

Universität Augsburg Tel. +49 (0) 821 598-5520  
Universitätsstr. 10 donna.bryce@uni-a.de  
86159 Augsburg

**Information für Erziehungsberechtigte: *Weißt du, wie schnell du bist?***

Vielen Dank für Ihr Interesse an unserer wissenschaftlichen Studie (*Weißt du, wie schnell du bist?*). Bitte lesen Sie sich die folgenden Informationen zunächst sorgfältig durch und entscheiden Sie dann über die Teilnahme Ihres Kindes an dieser Studie.

*Bitte beachten Sie: Wenn Ihr Kind bereits an der Studie *Weißt Du was Du kannst?* unter der Leitung von Celine Spannagl oder an der ersten Phase der Studie *Weißt Du, wie schnell Du bist?* unter der Leitung von Greta Thunhorst teilgenommen hat, kann es leider **nicht** an dieser Studie teilnehmen.*

**Ablauf der Studie**

In dieser Studie untersuchen wir wie viel Kinder über ihr eigenes Können wissen (man nennt das Selbstüberwachung), und wie sich diese Selbstüberwachung entwickelt. Wir laden Grundschulkinder (derzeit nur 3. und 4. Klasse) zu dieser Online-Studie ein. Die Online-Studie beinhaltet ein Treffen, das in etwa 30 Minuten dauert. Die Online-Studie kann bequem von Zuhause am eigenen PC oder Laptop durchgeführt werden. Ihr Kind braucht nur eine Computer-Maus um zu spielen (das Touchpad auf dem Laptop besser nicht nutzen) und es soll gemütlich, in einer ruhigen Umgebung an einem Tisch sitzen.

Die Aufgabe der Kinder ist es, ein Spiel am Computer zu spielen und dabei das eigene Können einzuschätzen. Die Kinder sollen so schnell wie möglich auswählen, welches von zwei Tieren in Wirklichkeit größer ist. Nach jeder Antwort, werden sie gebeten einzuschätzen, wie schnell sie gerade geantwortet haben. Am Ende des Spiels werden den Kindern auch ein paar allgemeine Fragen zu ihren Erfahrungen im Spiel gestellt.

Wir schauen uns die Antworten der Kinder und ihre Einschätzungen in den Spielen an. Wir wollen verstehen, ob die Einschätzungen durch verschiedene Bedingungen beeinflusst werden und wie sich die Einschätzungen über die Altersstufen hinweg entwickeln. Zusätzlich erfragen wir bestimmte persönliche Daten (Geburtsmonat, Geburtsjahr, Geschlecht, Muttersprache(n), und höchster Bildungsabschluss der Eltern oder Erziehungsberechtigten), damit wir die Gruppe von Kindern beschreiben können.

**Vergütung**

Als Dankeschön für die Teilnahme bekommt jedes Kind nach jeder Sitzung ein 5€ Müller-Gutschein.

**Risiken und Nebenwirkungen für Teilnehmer\*innen**

Für gesunde Teilnehmer\*innen bestehen keine bekannten Risiken oder Nebenwirkungen.

**Freiwilligkeit und Anonymität**

Die Teilnahme an der Studie ist freiwillig. Sie und/oder Ihr Kind können jederzeit und ohne Angabe von Gründen die Teilnahme an dieser Studie beenden, ohne dass Ihnen daraus Nachteile entstehen. Auch wenn Sie oder Ihr Kind eine Sitzung vorzeitig abbrechen, bekommt das Kind den Gutschein als Vergütung.

Die im Rahmen dieser Studie erhobenen, oben beschriebenen Daten und persönlichen Gespräche werden vertraulich behandelt. So unterliegen diejenigen Projektmitarbeiter\*innen, die durch direkten Kontakt mit den/m Teilnehmer\*innen über personenbezogene Daten verfügen, der Schweigepflicht bzw. dem Datengeheimnis. Des Weiteren wird die Veröffentlichung der Ergebnisse der Studie in anonymisierter Form erfolgen, d. h. ohne, dass die Daten den Teilnehmer\*innen zugeordnet werden können.

**Datenschutz**

Die Teilnahme erfolgt online. Die Verarbeitung der oben beschriebenen, persönlichen Daten erfolgt anonymisiert an der Universität Tübingen und der Universität Augsburg, unter Verwendung eines Codes und ohne Verwendung des Namens Ihres Kindes. Bei der Terminvereinbarung wird Ihnen ein Code zugewiesen (z.B., A1). Wenn wir uns mit Ihrem Kind treffen, um die Spiele zu spielen, werden wir Sie oder Ihr Kind bitten diesen Code einzugeben. Dies dient dazu, die personenbezogenen Daten (z.B. Alter oder Geschlecht) mit den Daten der Spiele verknüpfen zu können. Sollten Sie oder Ihr Kind sich später umentscheiden und wünschen eine Löschung der Daten, dann müssen Sie sich innerhalb von drei Monaten nach der Teilnahme mit dem Code telefonisch, per Post, oder per Email an Donna Bryce ([donna.bryce@uni-a.de](mailto:donna.bryce@uni-a.de)) wenden. Die Daten werden mindestens 10 Jahre gespeichert und werden öffentlich für Forschungszwecke zugänglich gemacht. Das bedeutet andere Forschergruppen können Zugang erhalten. Die Daten, die anderen Forschergruppen zur Verfügung gestellt werden, werden lediglich die Ergebnisse der Spiele enthalten und keine personenbezogenen Daten wie Name, Geschlecht oder Geburtsdatum.

***Dieses Informationsblatt dürfen Sie behalten und für ein späteres Nachschlagen aufbewahren.***