

Themen zur Computersicherheit

Transport Layer Security (TLS)

PD Dr. Reinhard Bündgen
buendgen@de.ibm.com

TLS/SSL

- Transport Layer Security (TLS)
 - sicheres Transport Protokoll
 - Nachfolger von Secure Socket Layer (SSL)
 - neuste Version: 1.2
 - beschrieben in RFC 5264
 - Protokolle, die TLS/SSL benutzen:
 - HTTPS, POP3, SMTP, NNTP SIP, IMAP, IRC, LDAP, FTP, TN3270, OpenVN
 - Open Source Implementierungen:
 - OpenSSL, GnuTLS

Zweck von TLS/SSL

- Aushandeln von Verschlüsselungs- und Authentisierungsmethoden und Schlüsseln (handshake)
- basierend auf dem Verhandlungsergebnis Übertragen von verschlüsselten und authentisierten Daten.

Protokollaufbau

- TLS Protokoll läuft über TCP
- DTLS Protokoll läuft über UDP

TLS Handshake Protocol	TLS Change Cipher Spec. Protocol	TLS Alert Protocol	TLS Application Data Protocol
TLS Record Protokoll			

Sicherheitsparameter einer TLS Verbindung

Parameter

- Verbindungsende: Client oder Server
- PRF Algorithmus
- Massendatenverschlüsselungsalgorithmus
- MAC Algorithmus
- Komprimierungsalgorithmus
- master secret (48 Bytes)
- client random (32 Bytes)
- server random (32 Bytes)

aus den Sicherheitsparametern werden folgende Werte berechnet:

- client write MAC key
- server write MAC key
- client write encryption key
- server write encryption key
- client write IV
- server write IV

Zustände für das TLS Record Protokoll

- Verbindungszustand
 - Sicherheitsparameter
 - Komprimierungszustand
 - Verschlüsselungszustand
 - MAC-key
 - Sequenz-Nummer
- 4 Zustände
 - pending read
 - pending write
 - current read
 - current write
- initiale „current“ Zustände
 - keine Komprimierung
 - keine Verschlüsselung
 - keine MACs
- initial „pending“ Zustände:
 - ungültig
- Change Cipher Spec Protokoll
 - ersetzt current Zustand durch pending Zustand falls Pending Zustand gültig
 - ersetzt pending Zustand durch ungültigen Zustand

Aufgaben des TLS Record Protokolls

1) Fragmentieren

- Nachrichtenstücke $< 2^{14}$ Bytes Klartext

2) Komprimieren der Fragmente

- Identitätsfunktion zulässig

3) für Strom- und Blockchiffren

- a) Berechnen einer MAC für komprimiertes Fragment
- b) Verschlüsseln des komprimierten Fragments und der MAC (+ Padding)

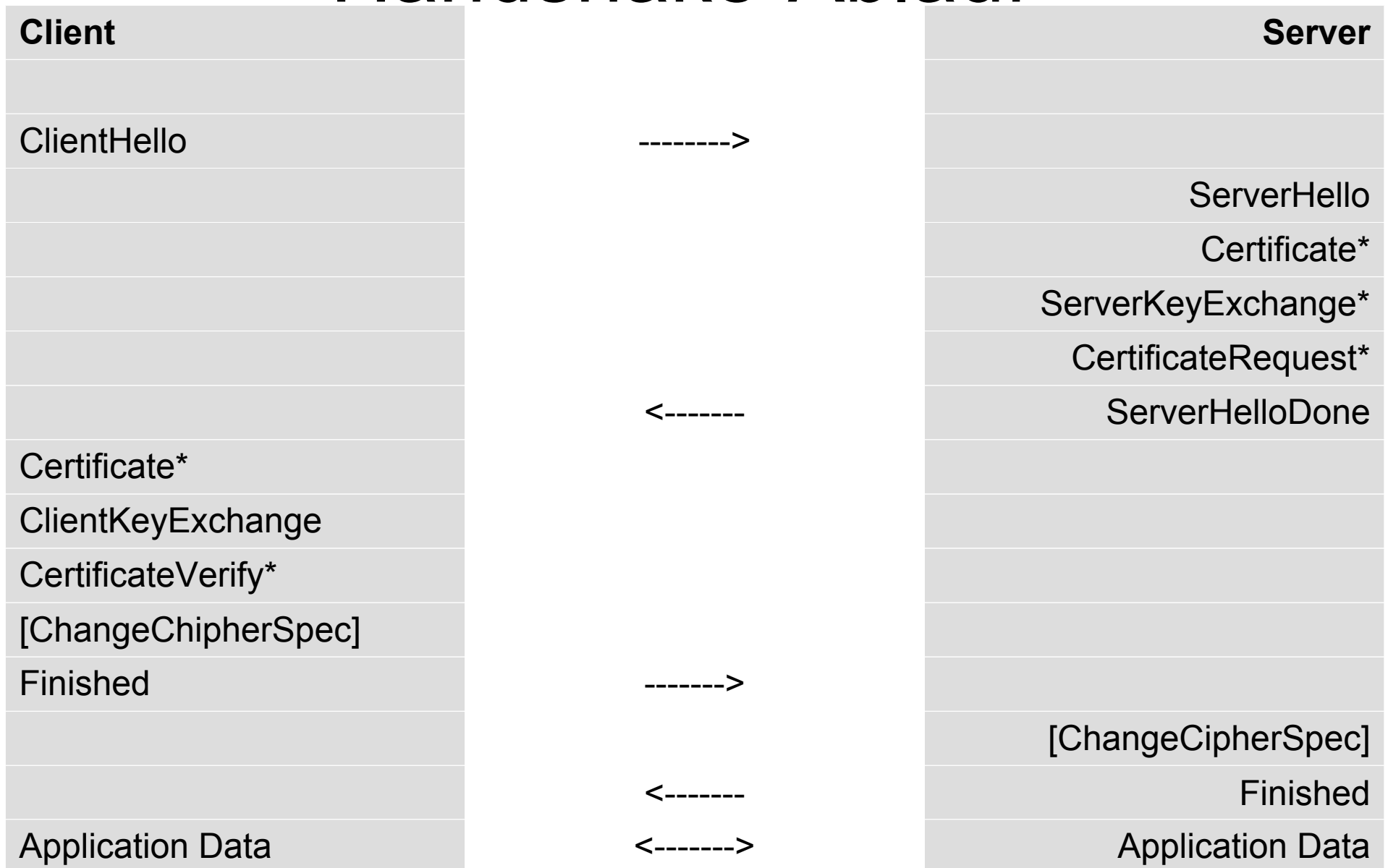
4) für AEAD Chiffren

- berechnen von AEAD Resultat (Geheimtext + Tag)

Das TLS-Handshake-Protokoll

- verhandelt Sitzungseigenschaften
 - Sitzungsidentifikator
 - Partner Zertifikat
 - Komprimierungsmethode
 - Chiffrenspezifikation
 - PRF
 - Massendatenverschlüsselungsalgorithmus
 - MAC-Algorithmus
 - master secret
 - „is resumable“ Flag

Handshake-Ablauf



*) optional

Inhalt der Hello Nachrichten

Client Hello

- Client Version
- Client Random
 - 4 Byte Zeit, 28 Byte random
- Sitzungsidendifikator
 - falls nicht leer, möchte Client Sitzung mit gegebener ID fortsetzen
- Liste unterstützter Cipher Suites
- Liste unterstützter Komprimierungsmethoden
- optional: Erweiterungen
 - signature extension: unterstützte Signatur/Hash Verfahren

Server Hello

- Server Version
- Server Random
 - 4 Byte Zeit, 28 Byte random
- Sitzungsidendifikator
 - Server entscheidet, ob er bestehende Sitzung fortsetzen „will“
- ausgewählte Cipher Suite
 - aus der Liste des Clients
- Komprimierungsmethode
 - aus der Liste des Clients
- optional: Erweiterungen

Weitere Komponenten des Handshakes

- ServerKeyExchangeMessage (optional)
 - enthält zusätzliches Schlüsselmaterial, z.B. DH Parameter
- ClientKeyExchange
 - premaster secret
 - RSA: verschlüsselt mit öffentlichem Schlüssel des Servers
 - Client Version + 46 Byte Random
 - PKCS #1 (v 1.5) padding (encoding)
 - DH: Client-Teil als öffentlicher Client DH Schlüssel
- Berechnung des Master Secrets
 - PRF(premaster secret, „master secret“, ClientHello.random + ServerHello.random);

Cipher Suites

Zwei Typen

- TLS_<key exchange>_WITH_<symmetric cipher>_<MAC>
 - signature = key exchange
- TLS_<key exchange>_WITH_<signature>_<symmetric cipher>_<MAC>
- MAC → MAC-HMAC

Beispiele

- TLS_NULL_WITH_NULL_NULL
- TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256
- TLS_RSA_WITH_RC4_128_SHA
- TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA
- TLS_DH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA
- TLS_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5
- TLS_DH_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA
- TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
- TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA256
- TLS_ECDHE_ECDSS_WITH_AES_128_GCM_SHA256

Was unterstützt Ihr Browser? <https://cc.dcsec.uni-hannover.de>