

Anleitung: SSH-Verbindung zu Linux-PCs mit PuTTY

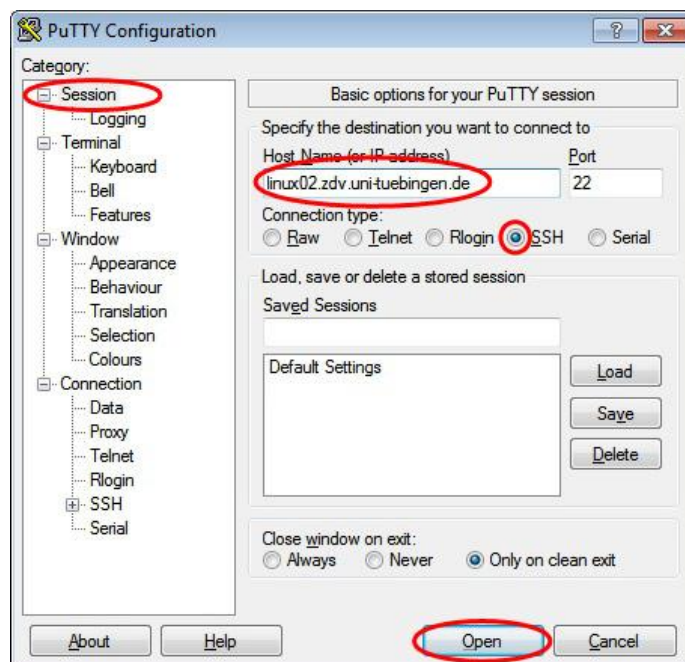
Version: 1.0
 Autor: Reiner Link
 Letzte Revision: 23.11.2011

Änderungshistorie

Autor	Datum	Status	Änderungen/Bemerkungen

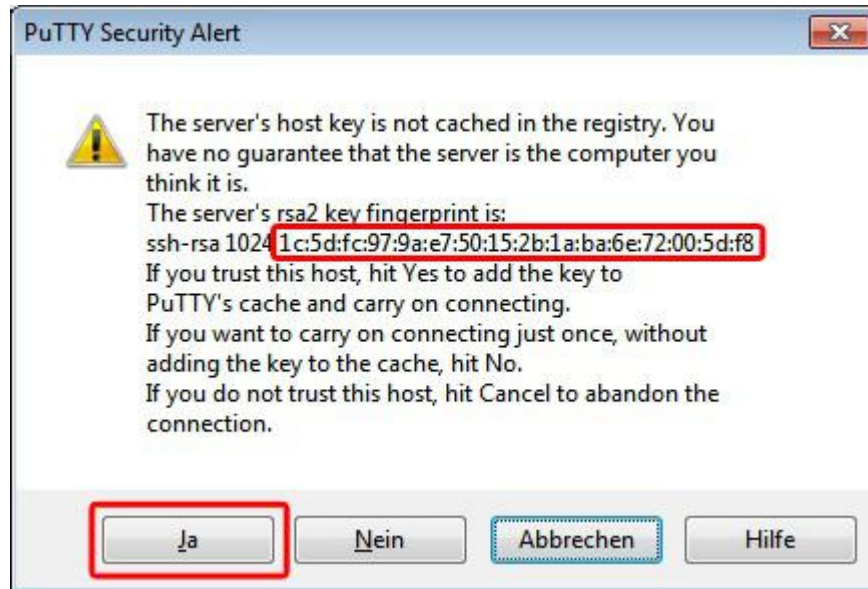
Mit Hilfe des SSH-Protokolls kann eine verschlüsselte Verbindung zu einem entfernten Rechner aufgebaut werden. Als SSH-Client für Windows ist das Programm PuTTY gebräuchlich, es ist auch auf den PCs der ZDV-Windows-Pools installiert.

Starten Sie über das Programme-Menü das Programm PuTTY. Falls nicht bereits voreingestellt, wählen Sie bei „Category“ den Punkt „Session“, tragen unter „Host Name (or IP address)“ den Namen des Rechners ein, zu dem die Verbindung erfolgen soll (hier im Beispiel zum ZDV-Linux-Poolrechner linux02), wählen „SSH“ als „Connection type“ und klicken auf „Open“:



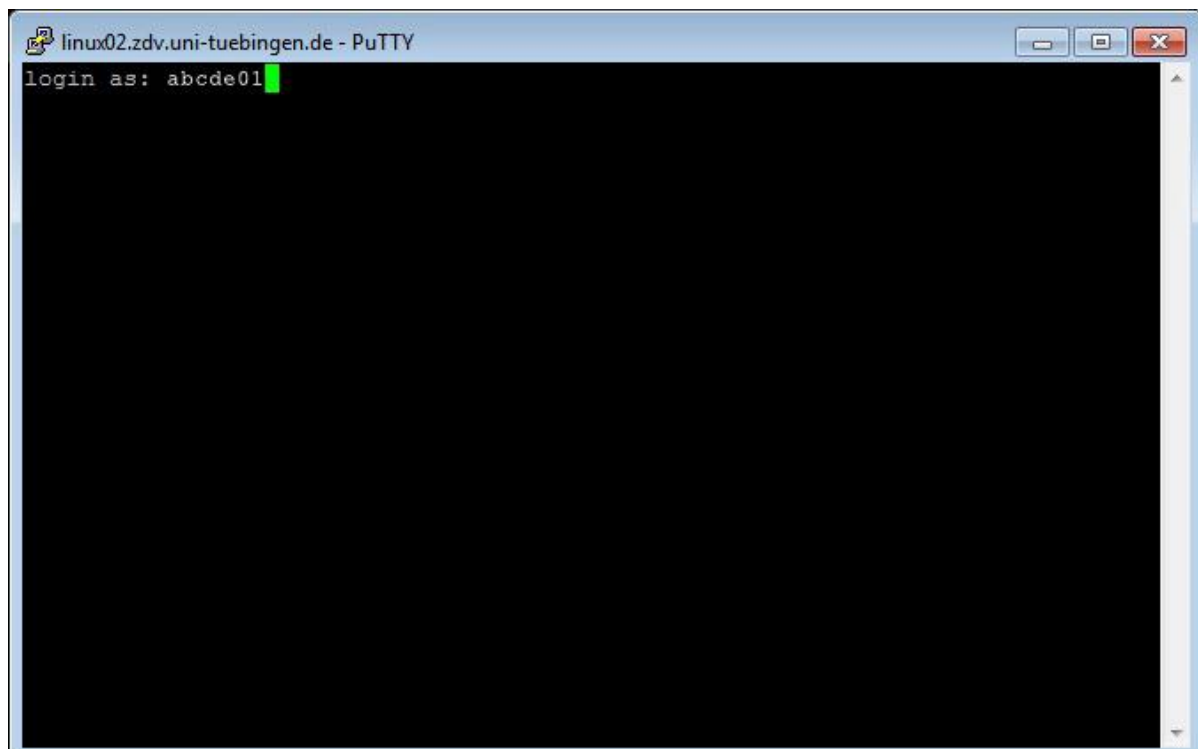
Vergewissern Sie sich aus Sicherheitsgründen, dass der angezeigte Fingerprint wirklich zu dem Rechner gehört, mit dem Sie sich verbinden wollen. Bei Rechnern des ZDV geschieht dies durch Vergleichen des Fingerprints mit dem entsprechenden Eintrag auf der Liste

<http://www.zdv.uni-tuebingen.de/dienstleistungen/sicherheit/fingerprints.html>

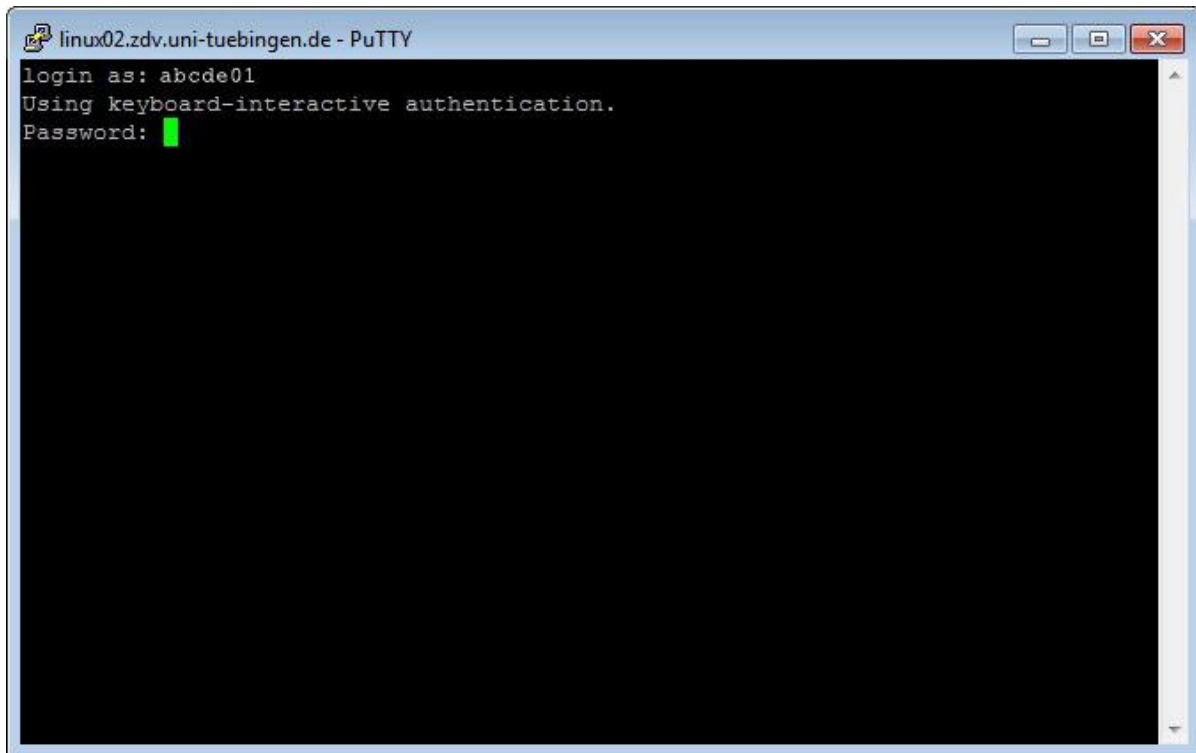


Bei Korrektheit des Fingerprints klicken Sie bitte auf „Ja“ .

In dem sodann erscheinenden Fenster tragen Sie hinter „login as:“ ihren Benutzernamen (Login-ID) ein und bestätigen mit „Enter“.

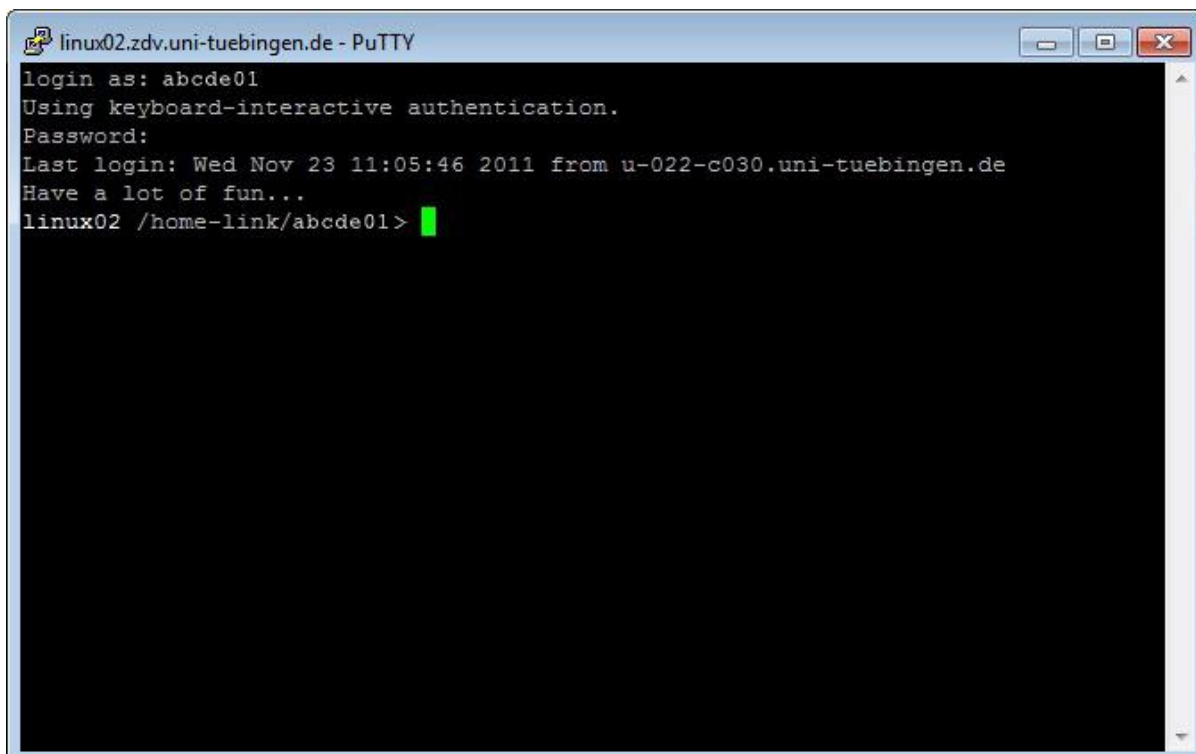


Nach dem Eintippen ihres Passworts (auf ZDV-Rechnern gilt ihr zentrales ZDV-Passwort) bitte nochmals mit „Enter“ bestätigen.



```
linux02.zdv.uni-tuebingen.de - PuTTY
login as: abcde01
Using keyboard-interactive authentication.
Password: █
```

Jetzt befinden Sie sich auf der Linux-Kommandozeile des Zielrechners und können (ähnlich wie in der Windows-Eingabeaufforderung oder dem Mac-Terminalfenster) Befehle eingeben.



```
linux02.zdv.uni-tuebingen.de - PuTTY
login as: abcde01
Using keyboard-interactive authentication.
Password:
Last login: Wed Nov 23 11:05:46 2011 from u-022-c030.uni-tuebingen.de
Have a lot of fun...
linux02 /home-link/abcde01> █
```