

## Kursausschreibung für den Hector Core Course

### Verstehen wie Computer denken

**Bereich:**

MINT

**Termine:**

10 Termine à 90 Minuten

**Informationen:**

Du...

... magst es, Rätsel und Probleme zu lösen?

... hast Lust eine Programmiersprache zu lernen?

... möchtest dein eigenes Computerspiel programmieren?

Dann ist dieser Kurs genau richtig für dich! Hier spielen wir lebensgroße Brettspiele, bei denen du lernst wie Computer „denken“. Und dann kannst du selbst ausprobieren, einem Computer Befehle zu geben und in einer Programmiersprache (Scratch) kleine Spiele und andere Anwendungen zu programmieren. Dabei lernst du spielerisch, wie du Probleme kreativ lösen kannst.

Wir freuen uns auf dich!

**Mitzubringen:**

Mäppchen mit Stiften, Schnellhefter

**Teilnehmerzahl:**

6-10 Teilnehmer\*innen

**Kursart:**

Informatik

**Altersgruppe:**

Klasse 3 & 4

**Teilnahmevoraussetzungen:**

keine