

Themen zur Computersicherheit

Transport Layer Security (TLS)

PD Dr. Reinhard Bündgen
buendgen@de.ibm.com

TLS/SSL

- Transport Layer Security (TLS)
 - sicheres Transport Protokoll
 - Nachfolger von Secure Socket Layer (SSL)
 - neuste Version: 1.2 (1.3 in Vorbereitung)
 - beschrieben in RFC 5264
 - Protokolle, die TLS/SSL benutzen:
 - HTTPS, POP3, SMTP, NNTP, SIP, IMAP, IRC, LDAP, FTP, TN3270, OpenVPN
 - Open Source Implementierungen:
 - OpenSSL, GnuTLS

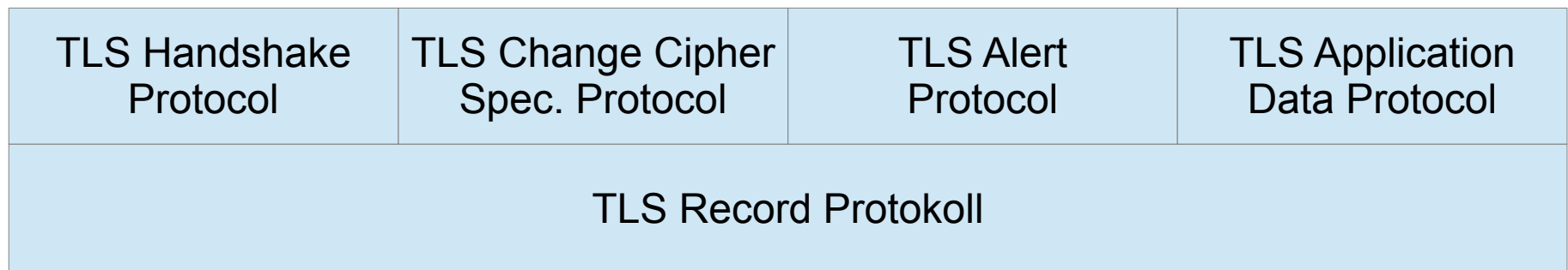
Zweck von TLS/SSL

- Aushandeln von Verschlüsselungs- und Authentisierungsmethoden und Schlüsseln (handshake)
- basierend auf dem Verhandlungsergebnis Übertragen von verschlüsselten und authentisierten Daten.

TLS 1.2 Protokoll

Protokollaufbau

- TLS Protokoll läuft über TCP
- DTLS Protokoll läuft über UDP



Sicherheitsparameter einer TLS Verbindung

Parameter

- Verbindungsendpunkt: Client oder Server
- PRF Algorithmus
- Massendatenverschlüsselungsalgorithmus
- MAC Algorithmus
- Komprimierungsalgorithmus
- master secret (48 Bytes)
- client random (32 Bytes)
- server random (32 Bytes)

aus den Sicherheitsparametern werden folgende Werte berechnet:

- client write MAC key
- server write MAC key
- client write encryption key
- server write encryption key
- client write IV
- server write IV

Zustände für das TLS Record Protokoll

- Verbindungszustand
 - Sicherheitsparameter
 - Komprimierungszustand
 - Verschlüsselungszustand
 - MAC-key
 - Sequenz-Nummer
- 4 Zustände
 - pending read
 - pending write
 - current read
 - current write
- initiale „current“ Zustände
 - keine Komprimierung
 - keine Verschlüsselung
 - keine MACs
- initiale „pending“ Zustände:
 - ungültig
- das handshake Protokoll kann „pending“ Zustände setzen
- Change Cipher Spec Protokoll
 - ersetzt current Zustand durch pending Zustand falls Pending Zustand gültig
 - ersetzt pending Zustand durch ungültigen Zustand

Aufgaben des TLS Record Protokolls

1) Fragmentieren

- Nachrichtenstücke $\leq 2^{14}$ Bytes Klartext

2) Komprimieren der Fragmente

- Identitätsfunktion zulässig

3) für Strom- und Blockchiffren

- a) Berechnen einer MAC für komprimiertes Fragment
- b) Verschlüsseln des komprimierten Fragments und der MAC (+ Padding)

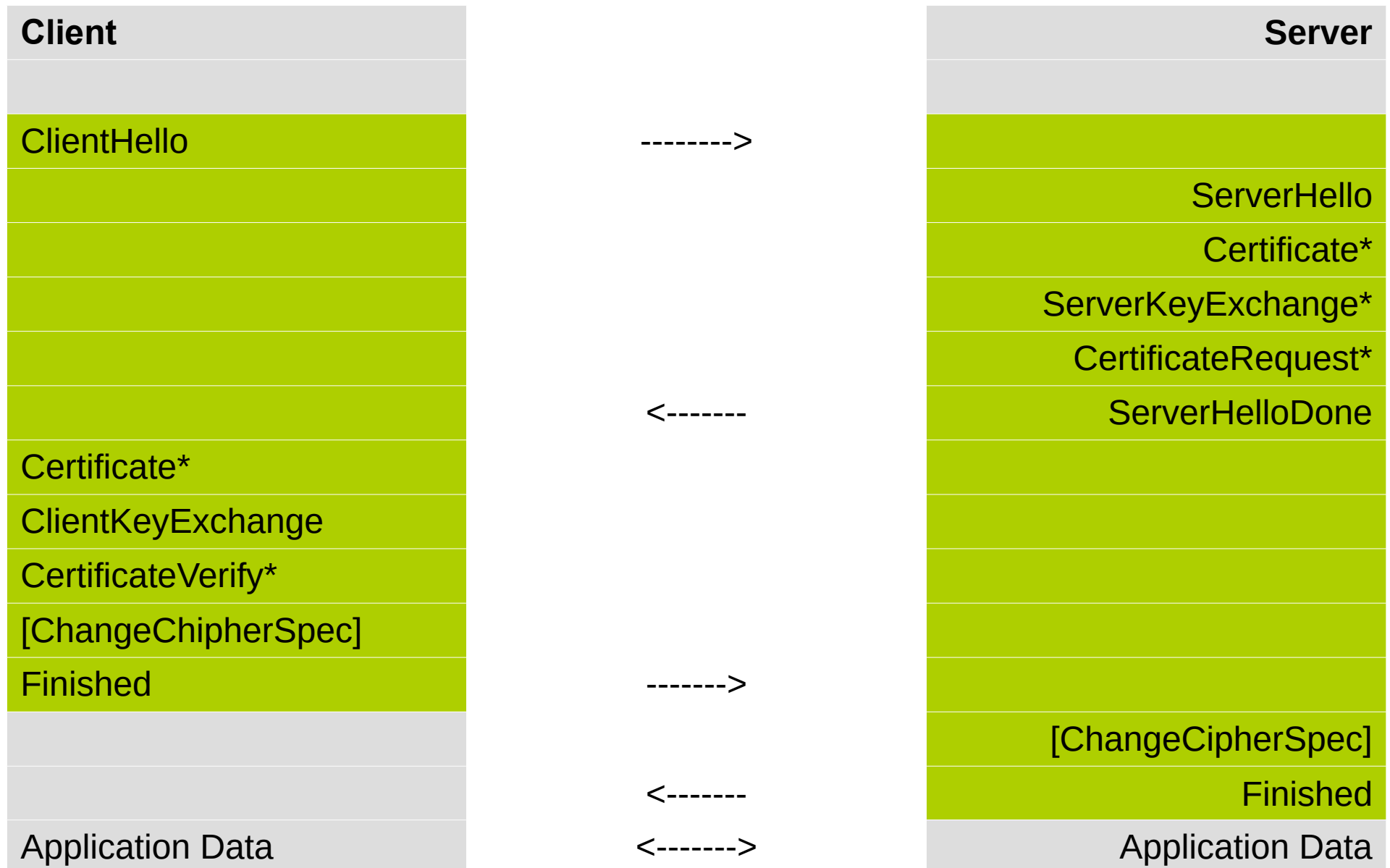
4) für AEAD Chiffren

- berechnen von AEAD Resultat (Geheimtext + Tag)

Das TLS-Handshake-Protokoll

- verhandelt Sitzungseigenschaften
 - Sitzungsidentifikator
 - Partner Zertifikat
 - Komprimierungsmethode
 - Chiffrenspezifikation
 - PRF
 - Massendatenverschlüsselungsalgorithmus
 - MAC-Algorithmus
 - master secret
 - „is resumable“ Flag

Handshake-Ablauf



*) optional

Inhalt der Hello Nachrichten

Client Hello

- Client Version
- Client Random
 - 4 Byte Zeit, 28 Byte random
- Sitzungsidendifikator
 - falls nicht leer, möchte Client Sitzung mit gegebener ID fortsetzen
- Liste unterstützter Cipher Suites
- Liste unterstützter Komprimierungsmethoden
- optional: Erweiterungen
 - signature extension: unterstützte Signatur/Hash Verfahren

Server Hello

- Server Version
- Server Random
 - 4 Byte Zeit, 28 Byte random
- Sitzungsidendifikator
 - Server entscheidet, ob er bestehende Sitzung fortsetzen „will“
- ausgewählte Cipher Suite
 - aus der Liste des Clients
- Komprimierungsmethode
 - aus der Liste des Clients
- optional: Erweiterungen

Weitere Komponenten des Handshakes

- ServerKeyExchangeMessage (optional)
 - enthält zusätzliches Schlüsselmaterial, z.B. DH Parameter
- ClientKeyExchange
 - premaster secret
 - RSA: verschlüsselt mit öffentlichem Schlüssel des Servers
 - Client Version + 46 Byte Random
 - PKCS #1 (v 1.5) padding (encoding)
 - DH: Client-Teil als öffentlicher Client DH Schlüssel
- Berechnung des Master Secrets
 - PRF(premaster secret, „master secret“, ClientHello.random + ServerHello.random);

Cipher Suites

Zwei Typen

- TLS_<key exchange>_WITH_<symmetric cipher>_<HASH>
 - signature = key exchange
- TLS_<key exchange>_<signature>_WITH_<symmetric cipher>_<HASH>
- HASH → HASH-HMAC

Beispiele

- TLS_NULL_WITH_NULL_NULL
- TLS_RSA_WITH_NULL_SHA256
- TLS_RSA_WITH_RC4_128_SHA
- TLS_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA
- TLS_DH_RSA_WITH_3DES_EDE_CBC_SHA
- TLS_DH_anon_WITH_RC4_128_MD5
- TLS_DH_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA
- TLS_DHE_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA
- TLS_DHE_DSS_WITH_AES_128_CBC_SHA256
- TLS_ECDHE_ECDSS_WITH_AES_128_GCM_SHA256

Was unterstützt Ihr Browser? <https://cc.dcsec.uni-hannover.de>

TLS 1.3

Änderungen zu TLS 1.2 (Auswahl)

- nur noch AEAD Chiffren
 - GCM, CCM, chacha20-Poly1305
- Schlüssel austausch: DH, ECDH oder PSK
- kein Change Cipher Spec Protokoll
- HKDF statt PRF
- keine MD5, SHA1, SHA224 mit Signaturen
- RTT-0 Option

Basic full TLS 1.3 handshake (draft)

Client		Server	
Client Hello			key exchange
+ key share *			
+ signature algorithms*			
+ key share exchange modes*	---		
+ pre shared key*	---		
		Server hello	server parameter
		+ key share*	
		+ pre key share*	
		{Encrypted Extensions}	Authentication
		{CertificateRequest*}	
		{Certificate*}	
		{CertificateVerify*}	
		{Finished}	
	<---	[Application Data*]	
{Certificate*}			
{CertificateVerify*}			
{Finished}	---		
[Application Data]	<-->	[Application Data]	

+ : Erweiterung, *: Optional, [...], {...}: verschlüsselte Daten

TLS 1.3

- key share = (EC)DH public key
 - fehlerhafter key shares: HelloRetryRequest von Server
- PSK = pre-shared key (identifier)
 - genutzt bei Session-Fortführung

TLS 1.3 0-RTT handshake (draft)

Client		Server
Client Hello		
+ early data + key share * + key share exchange modes + pre shared key (Application data*)	--->	
		Server hello
		+ pre shared key + key share*
		{Encrypted Extensions}
		+ early data
		{Finished}
	<---	[Application Data*]
{EndOfEarlyData}		
{Finished}	--->	
[Application Data]	<-->	[Application Data]

- keine forward secrecy
- nicht sicher gegen re-play Attacken

+ : Erweiterung; *: Optional; (...), [...], {...}: verschlüsselte Daten